

**URADNA PRAVILA  
IN-LINE HOKEJA  
2005**

**SLOVENSKA IZDAJA  
2005**

**Ta knjiga nadomesti vse dosedanje izdaje  
© avtorske pravice IIHF-a**

# VSEBINA

Pravila na kratko.....	3
Igrišče.....Prvo poglavje.....	6
Moštva.....Drugo poglavje.....	9
Oprema.....Tretje poglavje.....	12
Kazni.....Četrto poglavje.....	15
Uradne osebe.....Peto poglavje.....	22
Pravila igre.....Šesto poglavje.....	26
Slovarček.....	47
Indeks k pravilom.....	51
Priloga.....Sodniški znaki, Uradne mere igrišča,	

IIHF Pravila igre so narejena tako, da vsebujejo tako administrativna pravila kot tudi pravila vodenja igre ali pravila igre.

Tipična administrativna pravila so tista, ki se ukvarjajo s postavitvijo in pripravo tekme. Dolžina polovic, velikost igrišča, sodniški sistem in pravila podaljškov so primeri administrativnih pravil.

Pravila vodenja igre pa govorijo o igranju tekme. Pravila, ki govorijo o doseganju zadetkov, predpisanih kaznih za kršitve, neprimerni disciplinski in obvezni opremi so primeri vodenja igre.

Administrativna pravila so lahko spremenjena samo z dovoljenjem IIHF.

Pravila vodenja ali pravila igre so edino lahko spremenjena ob letnem spreminjanju pravil.

Pravila igre, ki so v tej publikaciji so uradna pravila za vsa IIHF prvenstva.

IIHF močno priporoča vodstvom tekmovanj, da uporabljajo pravila igre v tej publikaciji predvsem zato, da se uvede doslednost v in-line hokej športu ne glede na to, kje se igra.

# PRAVILA IGRE NA KRATKO

PRAVILO	OPIS
Kategorije po letih	10 in mlajši 12 in mlajši 14 in mlajši 16 in mlajši 18 in mlajši Mladi 20 in mlajši Člani 20+
	Opomba: Igralčeva starost na 31.12. določi klasifikacijo po letih.
Igrišče	Velikost je 40m-61m dolžine in 20m-30m širine. Igrišče je lahko začasno ali stalno. Opomba: Za IIHF Prvenstva mora biti dolžina igrišča minimalno 58m in širina 27m.
Moštva	4 igralci na igralni površini in 1 vratar (na manjših igriščih lahko igrajo 3 igralci in 1 vratar).
Seznam	Največ 16 igralcev in 2 vratarja.  Obvezna oprema Igralci 18 in mlajši: Čelada namenjena za hokej, Polna obrazna maska namenjena za hokej, Nakomolčniki, Rokavice narejene za hokej ali lacrosse- kanadski hokej, Ščitniki za kolena in golenico, Notranji ustni ščitnik. Igralci 19 in 20 let morajo nositi polovični vizir  Igralci nad 20 Enako razen: - ni notranjega ustnega ščitnika - ni potrebna obrazna zaščita Nošenje polne obrazne maske ali 1/2 obraznega ščita je močno priporočljivo.
Ploščica/ Žogica	Uporablja se lahko ploščico ali žogico. Ploščica se lahko uporablja samo, kadar ima igrišče ogrado 100 cm+ višine in primerno zaščito zaslonov za gledalce. IIHF Prvenstva se igrajo s ploščico.

Male kazni vratarja.	Ekipa ne more biti zmanjšana na več kot dva igralca in Za malo kazen mora kršitelj, z izjemo vratarja, iti iz igralne površine za eno in pol minuto, med tem časom pa ni menjave.
Velike kazni	Za prvo veliko kazen v katerikoli tekmi mora kršitelj, z izjemo vratarja, iti iz igralne površine za štiri minute, med tem časom pa ni menjave.
Sodniki	Standarden sistem dveh sodnikov. Uporabljajo ga sodniki, ki so registrirani pri IIHF.
Napadanje s telesom	Noben nameren kontakt ni dovoljen na kateremkoli nivoju.
Začetni meti	Se izvajajo le na vseh posebnih mestih za izvajanje začetnih metov in nikjer drugje.
Pretep	Pretep se ne tolerira. Kazen igre.
Podaja z roko soigralcu	Dovoljena v obrambni polovici.
Udarec z zamahom	Ni dovoljen v kategoriji 10 let in mlajši (ko je zamah višje od pasu).
Prepovedan dolgi strel	Ploščica/žogica ne sme biti streljana za sredinsko rdečo črto preko nasprotnikove linije vrat.
Off-side	Igralci lahko vodijo ploščico/žogico preko sredinske rdeče črte. Podaje soigralcu preko sredinske rdeče črte niso dovoljene.
Igralec izven ograde	Takojšnja zaustavitev igre, kadarkoli igralec odrola ali stopi preko ograde igrišča (samo začasnih igrišč).
Dolžina Tekme	4 četrtine po 12 minut.

Če se igra brez ustavljanja: Igra se ustavlja zadnji dve minuti, če je rezultat izenačen ali pa je razlika 1 zadetek.

- Neodločena  
tekma      Tekme se končajo neodločeno, če ni potrebno, da se določi zmagovalca.  
Če je potrebno dobiti zmagovalca: 5 minutni podaljšek do prvega gola, ki mu sledijo kazenski streli, če po podaljšku ni odločitve.
- Time-out      Vsaki ekipi je dovoljeno vzeti na tekmi en enominutni time-out.  
Čas se mora ustaviti med trajanjem time-outa.



# PRAVILA IGRE IN-LINE HOKEJA

## I. POGLAVJE – IGRIŠČE

### Pravilo 101 IGRIŠČE

- a) In-line hokej se igra na leseni, cementni, asfaltni ali plastični površini, ki se imenuje igrišče.
- b) Igrišče je lahko zunanje, delno pokrito ali notranje.

### Pravilo 102 MERE IGRIŠČA

- a) Če je le mogoče, naj bi bile mere igrišča 58 m v dolžino in 30 m v širino. Minimalne mere igrišča so 40 m v dolžino in 20 m v širino. Za prvenstva (tekme), ki jih organizira IIHF morajo biti mere igrišča: dolžina 58-61 m in širina 27-30 m. Priporočljivo je, da so koti enotno zaokroženi v krožni lok s polmerom minimalno 7m in maksimalno 8.5m.
- b) Igrišče mora biti ograjeno s stalno ali začasno (mobilno) ograjo, imenovano »ograda«, ki ne sme biti nižja od 20cm in ne višja od 1.22m merjeno od igralne površine. Idealna višina ograde je 1.08m. Priporočljivo je, da je spodnja odbojna plošča na ogradi rumene ali svetle barve. Ograda mora biti izdelana tako, da je površina proti igralni površini gladka, brez zaprek ali kakšne stvari, ki bi lahko povzročila poškodbo igralcev. Vsa vrata, ki omogočajo vstop na igralno površino, se morajo odpirati stran od igralne površine. Zelo je priporočljivo, da je celotno igrišče, vključno z igralci in klopmi, zaščiteno z zaščitnim steklom ali ostalimi varnostnimi zasloni, narejenimi za ločitev igralcev od gledalcev. Vsa zaščitna stekla, mreže in okvirji, ki jih drže, morajo biti nameščeni na zunanji strani ograde igralne površine.

### Pravilo 103 VRATA IN MREŽICE

- a) Okvir vrat mora biti narejen iz kovine ali drugega predpisanega materiala. Vratnici morata biti postavljeni navpično do višine 1.22 m od igralne površine, razdalja med njima pa mora biti 1.83 m, merjeno z notranje strani vratnic. Prečka, iz enakega materiala kot vratnici, je položena na vrhova obeh vratnic. Vratnici in prečka naj bodo obarvani rdeče, vse zunanje površine pa naj bodo belo obarvane.

- b) Na vsak okvir vrat naj bo pritrjena dovolj močna mrežica, da zaustavi strel ploščice ali žogice.
- c) Med 3.50 m in 4.50 m oddaljenosti od vsakega konca igrišča in na sredini 5 cm široke rdeče črte (črta vrat), potegnjene v celoti po igralni površini preko cele širine in vertikalno po ogradi ob straneh, morajo biti postavljena vrata. Vrata morajo biti postavljena točno na sredini te črte na način, da se ne premikajo. Premaknejo se lahko le takrat, ko igralec z določeno mero sile prileti vanje. Igra se mora takoj ustaviti, ko so vrata premaknjena iz normalne pozicije.

#### **Pravilo 104 PROSTOR VRAT IN VRATARJEV PREDNOSTNI PROSTOR**

- a) Pred vsakimi vrati je z 5 cm široko rdečo črto označen »prostor vrat«. Prostor vrat se nariše tako: Polkrog s polmerom 180 cm vključno s petcentimetrsko črto se nariše tako, da se sredina črte vrat uporabi kot središčna točka. Dodatna »L« oblikovana oznaka, dolga 15 cm na obe strani merjeno od sprednjega vogala in široka 5 cm, je narisana na igralni površini. »L« oznaka je narisana tako, da je notranji rob »L« oznake 1.22 m oddaljen od črte vrat, zunanji vogal pa se dotika polkrožne črte prostora vrat.
- b) Prostor vrat je celoten prostor nad začrtano površino na igralni površini (vključno s črto vrat), do višine 1.27 m gornjega dela okvirja vrat.
- c) Vratarjev »PREDNOSTNI PROSTOR« je prostor, ki je omejen z namišljeno črto med obema točkama za izvajanje začetnih metov v krajnjih delih igrišča in črtama, ki od koncev te črte pravokotno vodita do ograde za vrati.

#### **Pravilo 105 RAZDELITEV IGRIŠČA**

- a) Igralna površina mora biti razdeljena na dve polovici s »SREDINSKO RDEČO ČRTO« široko 30 cm, po vsej širini igrišča in označeno tudi navpično po straneh ograje.
- b) Sredinska rdeča črta spada v tisti del igrišča, kjer se nahaja ploščica ali žogica.
- c) Polovica igrišča, na katerem so vrata, se imenuje »OBRAMBNI PROSTOR« za moštvo, ki brani vrata. Nasprotna polovica nasproti branjenih vrat se imenuje »NAPADALNI PROSTOR«.

### **Pravilo 106 TOČKA IN KROG V SREDINI IGRISČA**

- a) Točno v sredini igrišča se nariše modro točko s premerom 30 cm. Okrog te točke je z rdečo 5 cm široko črto narisana krog s polmerom 4.50 m. Na obeh straneh kroga morata biti narisani dve 60 cm dolgi in 5 cm široki črti. Razdalja med njima pa je 1.20 m.

### **Pravilo 107 POSEBNE TOČKE ZA IZVAJANJE ZAČETNIH METOV IN KROGI**

- a) Štiri rdeče točke s premerom 60 cm morajo biti označene na igralni površini in sicer v namišljeni liniji od vsake točke za izvajanje začetnih metov v krajnih delih igrišča pa do sredinske rdeče črte. Razdalja od točk je 9.90 m. Na sredini točk je narisana 40 cm široka rdeča črta.

### **Pravilo 108 TOČKE IN KROGI ZA IZVAJANJE ZAČETNIH METOV V KRAJNIH DELIH IGRISČA**

- a) Na obeh koncih igrišča na obeh straneh vrat so z rdečo barvo zarisane točke za izvajanje začetnih metov, obkrožene s krogi. Točke so premera 60 cm, na sredini pa poteka 40 cm široka rdeča črta. Okrog točke kot centra je označen rdeč krog s 5 cm široko črto in sicer s polmerom 4.50 m. Na obeh straneh krogov morajo biti narisani dve črti dolžine 60 cm in širine 5 cm. Oddaljenost med njima je 1.20 m.
- b) Točke za izvajanje začetnih metov v krajnih delih igrišča naj bodo enako oddaljene od stranskih ograd in hkrati 6.10 m od črte vrat. Priporočljivo je, da je oddaljenost med dvema točkama za izvajanje začetnih metov v krajnem delu 13.50 m.

### **Pravilo 109 KLOPI ZA IGRALCE**

- a) Vsako igrišče mora biti opremljeno s sedeži ali klopi za igralce obeh moštev. Namestitev klopi in vrat mora biti enaka za obe moštvi. Takih sedežev ali klopi mora biti vsaj za 10 ljudi vsakega moštva, nameščenih vzdolžno tik ob igralni površini čim bližje sredini igrišča. Vsa vrata se morajo odpirati stran od igralne površine.
- b) Prostor na klopi za igralce lahko razen igralcev v opremi zasedejo tudi uradni spremljevalci, katerih pa ne sme biti več kot 4 pri vsaki ekipi.
- c) Trenerji, direktorji in fizioterapevti med tekmo ne smejo zasedati klopi za igralce.

### **Pravilo 110 KLOPI ZA KAZNI**

- a) Vsako igrišče mora biti opremljeno s klopami ali sedeži, ki se imenujejo »klopi za kazni«. Namenjene so za kaznovane igralce, časomerilca in uradnega zapisnikarja. Klopi za kazni morajo biti ločene od klopi za igralce, najbolj idealno na nasprotni strani.
- b) Polkrog s polmerom 3 m, imenovan »sodnikov prostor« mora biti označen na igralni površini s 5 cm široko črto, tik pred kazensko-časomerilnimi sedeži.

### **Pravilo 111 SIGNALNE NAPRAVE IN URE**

- a) Vsako igrišče mora biti opremljeno s kakšno električno uro, da se lahko informira gledalce, igralce in vse udeležence o časovnih elementih ob vsakem trenutku tekme, vključno s časom, ki še preostane do konca tekme.

Ure morajo kazati, koliko časa je še do zaključka in koliko je še kazni za kaznovane igralce.

- b) Vsako igrišče mora biti opremljeno s sireno ali neko drugo zvočno napravo, ki označuje konec igralnega časa.
- c) Električne luči ali podobne naprave morajo biti nastanjene za vrati in sicer v uporabo sodniku za vrati. Rdeča luč ali drug signal pomeni, da je zadetek dosežen.

## **II. POGLAVJE – MOŠTVA**

### **Pravilo 201 SESTAVA MOŠTEV**

- a) Moštvo mora biti na igralni površini sestavljeno iz petih igralcev vključno z vratarjem. Nobeno moštvo ne sme začeti tekme z manj kot petimi igralci. Na vsaki listi za tekmo je dovoljeno vpisati največ 16 igralcev in 2 vratarja.

### **Pravilo 202 KAPETAN MOŠTVA**

- a) Vsako moštvo imenuje kapetana in ne več kot 2 namestnika. Samo kapetan ali njegov namestnik imata pravico postavljati sodniku vprašanja, ki se nanašajo na interpretacijo pravil med igro.

Kapetan ima na dresu črko »C«, njegov namestnik ima črko »A« in to na vidnem mestu na sprednjem delu dresa. Črke morajo biti kontrastne barve in visoke približno 8 cm. Če črk na dresu ni, te ugodnosti kapetanu ali namestnikoma ne bodo dovoljene.

Protest zoper kaznijo se »ne nanaša na interpretacijo pravil«. Kapetanu ali kateremukoli igralci se dodeli mala kazen.

- b) Sodniku in uradnemu zapisnikarju se mora pred začetkom tekme sporočiti ime kapetana in namestnikov.
- c) Vsak igralec, razen vratarja, ima pravico biti imenovan kot kapetan.

Noben trener ali vodja ekipe ne more biti kapetan.

- d) Vsak kapetan ali igralec, ki pride s klopi in protestira ali posreduje pri uradnih osebah zaradi kakršnegakoli vzroka, mora biti kaznovan z malo kaznijo zaradi žalitve uradnih oseb.

### **Pravilo 203 IGRALCI V OPREMI**

- a) Pred vsako tekmo mora vodja ali trener vsakega moštva napisati listo igralcev, vratarjev in njihovih števil, ki bodo igrali v tej tekmi. Nobene spremembe ali dodatki k listi niso dovoljeni, ko se tekma enkrat začne.

- b) Vsako moštvo ima lahko istočasno na igralni površini le enega vratarja. Vratarja lahko zamenja drug »igralec«, ki pa nima posebnih pravic vratarja.
- c) Priporočljivo je (zahtevano za IIHF prvenstva), da ima vsako moštvo na klopi rezervnega vratarja, ki mora biti ves čas popolnoma oblečen in opremljen za igro.

Ko rezervni vratar vstopi v igro, mora takoj zavzeti svoj prostor. Ne sme se ogrevati.

- d) Razen, če so vsi vratarji iz liste onesposobljeni, noben igralec ne sme obleči vratarjeve opreme. Če vratar(ji) ni sposoben nadaljevati tekmo, se mora takoj določiti začasnega vratarja ali postaviti dodatnega igralca na igralno površino brez posebnih pravic vratarja. Vratar je lahko med tekmo zamenjan z drugim vratarjem, ki ima polne vratarske pravice.
- e) Če med tekmo moštvo ni sposobno postaviti na igralno površino zadostno število igralcev v opremi, kot je zahtevano po teh pravilih, zaradi kazni, poškodb, itd., je sodnik prisiljen prekiniti tekmo. Moštvo, ki ni storilo tega prekrška je avtomatsko zmagovalec in vpiše se rezultat 5:0, razen če je razlika višja za moštvo, ki ni kršilo tega pravila. Potem lahko ostane tudi trenutni rezultat.

#### **Pravilo 204 ZAČETNA POSTAVA MOŠTVA**

- a) Pred začetkom tekme ali pri naslednjih zaustavljanjih časa se je dolžna gostujoča ekipa na sodnikov signal takoj razvrstiti po igralni površini. Nobena zamenjava ni dovoljena pri ekipi do začetka igre. Domača ekipa pa lahko menja še v času do začetka igre, ki pa ne sme povzročiti nobenih zamud.

Če pride do zamud pri razvrščanju, sodnik ukaže ekipam, da zavzamejo svoje pozicije in ne dovoli menjav na podlagi razvrščanja. Ko je bila zamenjava na podlagi zgornjega pravila narejena, se ne more več menjati, dokler se igra ne prične, razen, če je bila dosojena kazen.

## **Pravilo 205 MENJAVA IGRALCEV**

- a) Igralci se lahko zamenjajo kadarkoli z igralci, ki so na klopi za igralce, vendar gledajo na to, da so igralci, ki zapuščajo igralno površino čim bližje klopi za igralce. Ko pa so tri metre oddaljeni in očitno nimajo namena igrati, se lahko zamenjava opravi.

Če v času zamenjave igralec, ki vstopa v igro ali tisti, ki izstopa, namerno igra na ploščico/žogico, igralec pa, ki je odhajal z igralne površine, te še ni zapustil, se dosodi kazen za prekršek »preveč igralcev na ploskvi«.

Če v toku zamenjave ploščica/žogica slučajno zadene vstopajočega ali izstopajočega igralca, se igra ne ustavi in se ne izreče nobene kazni.

- b) Vratar se lahko zamenja z igralcem ali vratarjem kadarkoli med igro. Vratar, ki izstopa mora priti v prostor 3m od klopi za igralce, šele potem ja zamenjava mogoča.

Za kršitev tega pravila ni predvidena časovna kazen za prezgodnjo zamenjavo. Odigra pa se začetni udarec na sredinski točki za izvajanje začetnih udarcev.

- c) Igralec, ki prestaja kazen na klopi za kazni in bo zamenjan potem, ko bo odslužil svojo kazen, mora po prestani kazni odrolati preko igralne površine na svojo klop za igralce, preden je lahko zamenjan.
- d) Ko je čas zaustavljen, razen pri time-outu, vratar ne sme iti do klopi za igralce brez dovoljenja sodnika, razen, če je zamenjan z igralcem ali vratarjem. Če je bila narejena zamenjava v skladu s tem pravilom, zamenjani vratar ne sme priti na igralno površino, dokler se igra ne prične. V igro lahko takoj vstopi le v primeru, če je v času, ko je bil zamenjan, bila katerikoli ekipi dodeljena kakšna kazen.

Za kršitev tega pravila se mora izreči malo kazen v klopi.

- e) Ko se ob prekinitvi igre vrši menjava igralcev, sodnik zavzame normalni položaj za izvršitev naslednjega začetnega meta. Sodnik bo potem dovolil 5 sekund igralcem gostujočega moštva za menjavo. Ko preteče 5 sekund, sodnik dvigne roko in igralcem gostujočega moštva pokaže, da ne morejo več menjati igralcev.

Z dvignjeno roko nato dovoljuje še 5 sekund domači ekipi, da menja igralce. Ko preteče 5 sekund, sodnik spusti roko in pokaže domačemu moštvu, da ne more več zamenjati svojih igralcev.

Kadar moštvo poizkuša, da bi zamenjalo igralce po odmerjenem času, bo sodnik poslal igralce nazaj v njihovo klop. Za vsako naslednje kršenje tega pravila menjave v toku igre, bo izrečena mala kazen v klopi po tem pravilu. Menjava igralcev lahko vključuje menjavo 1 do 5 igralcev. Menjava enega igralca se smatra enako kot menjava pri razvrščanju po tem pravilu.

## **Pravilo 206 POŠKODOVANI IGRALCI**

- a) Če je igralec, razen vratarja, poškodovan ali prisiljen zapustiti igralno površino med igro, to lahko stori, vendar mora biti takoj zamenjan z drugim igralcem.
- b) Če je vratar poškodovan ali zboli, mora takoj nadaljevati igro, odnosno ga mora takoj zamenjati nadomestni vratar. Sodnik ne sme dovoliti dodatnega časa z namenom, da omogoči poškodovanemu ali obolelemu vratarju nadaljevati igro. Nadomestni vratar mora vstopiti v igro brez zamud, ni mu pa dovoljeno ogrevanje.

Nadomestni vratar spada pod pravila o vratarjih in ima enake pravice kot vratar.

- c) Če je kaznovani igralec poškodovan, gre lahko v slačilnico, ne da bi šel na klop za kaznovane igralce, njegovo moštvo pa mora takoj poslati nadomestnega igralca na klop za kaznovane igralce, ki mora odslužiti celotno kazen. Poškodovani in kaznovani igralec, ki ga je zamenjal nekdo na klopi za kazni, ne sme igrati, dokler čas kazni ne poteče.
- d) Če je igralec poškodovan tako, da ne more nadaljevati z igranjem ali oditi na svojo klop za igralce, igra ne bo prekinjena, vse dokler si njegovo moštvo ne pridobi ploščice/žogice. Če je njegovo moštvo v času poškodbe v posesti ploščice/žogice, se igra takoj prekine, razen, če je moštvo v poziciji, da doseže zadetek.

V primerih, kjer je vidno, da je igralec resno poškodovan, se mora igra takoj zaustaviti.

- e) Če je bila igra prekinjena, zaustavljena zaradi poškodovanega igralca, razen vratarja, mora poškodovani igralec zapustiti igralno površino in se ne sme vrniti v igro do prvega nadaljevanja igre.
- f) Če igralec ali vratar očitno krvavi, se mora igra takoj zaustaviti, poškodovanega igralca pa odpeljati z igralne površine. Tak igralec se ne sme vrniti v igro, dokler se krvavitev ne zaustavi, rana pa ni primerno oskrbljena, povezana.

To velja tudi za uradne osebe. Vsaka uradna oseba ki krvavi, ne more nadaljevati z opravljanjem svoje dolžnosti, dokler se krvavitev ne zaustavi in rana oskrbi.

- g) Ko se igra zaustavi zaradi poškodovanega igralca, razen vratarja, mora poškodovani igralec zapustiti igralno površino in se ne sme vrniti nanjo, dokler se igra ponovno ne prične. Če igralec noče zapustiti igralne površine, mu sodnik dodeli malo kazen zaradi zavlačevanja tekme.

### **III. POGLAVJE – OPREMA**

#### **Pravilo 301 PALICE**

- a) Palice morajo biti lesene, karbonske, grafitne, aluminijaste ali iz kakega drugega materiala, ki ga odobri mednarodna zveza. Palice ne smejo imeti nobenih štrlečih delov. Držalo palice mora biti ravno.

Lepilni trak katerekoli barve se lahko ovije okrog palice na kateremkoli mestu.

- b) Palice ne smejo biti daljše od 163 cm, merjeno od zunanega roba pete do konca ročaja ter ne daljše od 32 cm, merjeno od pete do konca rezila.

Rezilo palice ne sme biti na nobeni točki ožje kot 5 cm in ne širše kot 7.5 cm.

Lok rezila je omejen tako, da pravokotna razdalja med daljico, ki jo potegnemo med peto in koncem rezila ter najvišjo točko loka, ne presega 1.5 cm.

- c) Rezilo palice vratarja ne sme biti v nobeni točki širše kot 9 cm, razen v vogalu, kjer največja razdalja – širina – ne sme presegati 11.5 cm. Dolžina rezila ne sme biti večja kot 39 cm, merjeno od pete do konca rezila.

Široki del ročaja ne sme biti daljši kot 71 cm, merjeno od pete, niti ne sme biti širši od 9 cm.

- d) Igralec ali vratar, ki uporablja palico, ki ni v skladu s temi pravili, si prisluži malo kazen.

Če pa je bil zadetek dosežen s tako palico, se zadetek prizna, sledi pa kazen v skladu s pravili.

#### **Pravilo 302 ROLERJI**

- a) Vsi igralci in uradne osebe morajo nositi in-line rolerje, ki so potrjeni s strani IIHF. Igralci in uradne osebe lahko nosijo rolerje do 5-koleščkov, ki so narejeni za in-line hokej.

- b) Prepovedano je uporabljati hitrostne rolerje ali druge rolerje, ki bi lahko povzročile poškodbo. Uporaba kotalk namesto rolerjev ni prepovedana, ni pa priporočljiva.

### **Pravilo 303 OPREMA VRATARJEV**

- a) Razen rolerjev in palice mora biti oprema vratarja izdelana tako, da mu zaščiti glavo in telo. Oprema vratarja ne sme imeti dodatkov, ki bi bili vratarju v pomoč pri obrambi vrat.

Trebušni ščitniki, ki bi segali do višine stegen in zunaj hlač, niso dovoljeni.

- b) Največja širina blokirne rokavice, ne sme presegati 21 cm, dolžina pa ne 41 cm, in sicer na nobenem delu.

Največja širina katerega koli zapestnega dela lovilne rokavice ne sme presegati 23 cm in skupna dolžina rokavice ne sme biti večja od 41 cm. Vrečke na lovilnih rokavicah so prepovedane. Z »vrečko« je mišljena kakršnakoli tkanina ali mreža ali drug material na vratarjevi rokavici lovilki, ki povezuje palec in kazalec in ga je več kot bi ga bilo potrebno, da samo zapolni prostor med vratarjevim palcem in kazalcem, ko sta ta dva popolnoma iztegnjena in razširjena. Če je rokavici dodan kakršen koli drug žep, vrečka ali kaka druga iznajdba s strani proizvajalca ali druge osebe, je taka rokavica nepravilna. Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

- c) Nožni ščitniki vratarjev ne smejo biti širši od 30.5 cm, ko jih imajo le-ti na nogah. Vratarjem ni dovoljeno uporabljati dodatne zaščite (kovina, jeklo, zaščitne odeje itd.) v prostoru od konca vratarjevih nožnih ščitnikov, pa do igralne površine (na sprednji strani).

Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

- d) Vratar mora obvezno nositi čelado, narejeno za hokej, ki mora imeti pravilno zapet jermen. Vratar mora še imeti polno obrazno masko s ščitnikom za brado. Imeti mora še ščitnik za prsni koš. Vratna zaščita za vratarje je obvezna. Čelada, v katero je že vgrajena vratna zaščita, se smatra za sprejemljivo. Ko se dokaže, da vratar nosi ali uporablja nedovoljen del opreme, se vratarju ne dovoli, da nastopi na tekmi, dokler opreme ne popravi ali jo zamenja.

### **Pravilo 304 ZAŠČITNA OPREMA**

Četudi nekatera zaščitna oprema ni obvezna za vse starostne kategorije, IIHF močno priporoča vsem igralcem vseh starostnih kategorij, da pravilno nosijo notranji ustni ščitnik, H.E.C.C. odobreno čelado in H.E.C.C. odobreno polno obrazno masko za vse tekme in treninge.

- a) Vsak udeleženec je osebno odgovoren, da nosi zaščitno opremo na vseh tekmah, ogrevanjih in treningih.

Priporočljiva oprema za vse igralce je: ščitniki za kolke, zaščitene hokejske hlače, zaščitna šalčka ali medenični ščitnik, zaščita prsnega koša, ramenski in vratni ščitnik. Toplo je priporočljiva tudi očesna in polna obrazna zaščita za vse igralce.

Obvezna oprema za igralce starejše od 20 let: čelada narejena za hokej s pravilno zapetim trakom za brado, nakomolčniki, rokavice narejene za hokej, nakolenčniki in zaščita za golenico. Notranja zaščita za usta je priporočljiva.

Obvezna oprema za igralce stare **18 let in mlajše**: čelada narejena za hokej s pravilno zapetim trakom za brado, polna obrazna maska narejena za hokej (ki mora biti oblikovana tako, da skozi njo ne more priti niti ploščica niti rezilo palice), nakomolčniki, rokavice narejene za hokej, notranji ustni ščitnik, nakolenčniki in zaščita za golenico. Igralci stari 19 in 20 let morajo nositi vizirje.

Vsi sodniki morajo nositi črno čelado, narejeno za hokej s pravilno zapetim trakom za brado, nakomolčnike, nakolenčnike in zaščito za golenico.

Za kršitev Pravila 304a, ko igralec nosi nedovoljeno opremo (čelada, obrazna zaščita) ali ne nosi pravilne obvezne opreme ali ne nosi opreme na način, čemur je namenjena, igralec ne sme igrati, dokler ta oprema ni popravljena ali zamenjana. Sodnik dodeli opomin moštvu, katerega igralec je kršil to pravilo. Za drugo kršitev kateregakoli igralca istega moštva, ki je kršilo že opominjano pravilo v času iste tekme, sodnik dodeli temu moštvu malo kazen v klopi.

- b) Vsa zaščitna oprema, razen rokavic, zaščite glave in vratarjeve nožne zaščite, mora biti nošena povsem znotraj dresov in hlač. Za kršenje tega pravila, se igralca odstrani iz igralne površine, sodnik pa opomni moštvo, katerega igralec je pravilo kršil. Za drugo kršitev kateregakoli igralca istega moštva, ki je kršilo že opominjano pravilo v času iste tekme, sodnik dodeli temu moštvu malo kazen v klopi.

- c) Če igralcu med igro čelada pade z glave, se igralcu ne dovoli nadaljevati igre. Takoj, ko igralcu čelada z glave med igro pade, ta igralec ne sme na noben način več prisostvovati v igri in se mora takoj vrniti h klopi za igralce, zamenjati pa ga mora drug igralec ali pa si igralec zamenja čelado, ki mora še pred vstopom v igro biti pravilno pritrjena. Če igralec na kakršenkoli način nadaljuje igro brez čelade, bo avtomatično dobil malo kazen. Če vratarju med igro pade čelada ali obrazna zaščita z glave, mora sodnik ustaviti igro. Če si vratar namenoma odstrani čelado ali obrazno zaščito z namenom, da bi zaustavil igro, mu sodnik dodeli malo kazen zaradi zavlačevanja igre.

### **Pravilo 305 NEVARNA OPREMA**

- a) Prepovedana je uporaba ščitnikov, ki so izdelani iz kovine ali kakega drugega materiala, ki lahko poškoduje igralce.

Nošenje raznih odlitkov ali opornic, narejenih iz trdih in neupogljivih materialov je prav tako prepovedano, čeprav gre za ščitnike.

Nakomolčniki, ki niso pokriti z mehko zaščito iz penaste gume ali podobnega materiala debeline vsaj 1,5 cm, se smatrajo za nevarno opremo.

- b) Rokavica, s katere je odstranjen del, ki ščiti dlan ali del dlani ali če je bil ta del narezan z namenom, da se lahko palico prime z golo roko, se pojmuje kot nepravilna. Če igralec nosi tako rokavico, mu mora sodnik izreči malo kazen.

### **Pravilo 306 PLOŠČICA /ŽOGICA**

- a) Ploščica/žogica mora biti narejena iz plastike ali drugega odobrenega materiala s strani IIHF. Žogica mora biti »neodbijajoča«. Ploščica je debela 2.54 cm in ima premer 7.62 cm, tehta pa med 105 in 185 grami.

Žogica mora imeti premer med 6.35 in 7 cm, tehta pa med 50 in 85 grami.

- b) Ploščica/žogica mora biti kontrastno prevladujoče barve glede na barvo igralne površine.

- c) Na vseh igriščih, ki imajo ogrado nižjo od 100 cm in/ali so brez zaslonov za zaščito gledalcev, se mora igrati z žogico.

S ploščico se lahko igra na igriščih, kjer je banda višja od 100 cm in kjer je narejena ustrezna zaščita za gledalce.

Ploščica se mora uporabljati na vseh IIHF tekmovanjih.

### **Pravilo 307 DRESI**

- a) Vsi igralci, ki sodelujejo v IIHF tekmah, morajo biti oblečeni v enake drese z dolgimi rokavi. Za IIHF tekmovanja se morajo nositi tudi podložene ali navadne hokejske hlače.
- b) Vsak igralec in vsak vratar razvrščen v liniji mora nositi svojo identifikacijsko številko, v višini najmanj 20 cm, na zadnji strani dresa. Vse številke morajo biti polno pisane in sicer med 0 do 99. Niti dva člana iste ekipe ne smeta nositi iste številke.
- c) Če sta barvi dresov ali dresi obeh ekip podobni ali enaki, sodnik določi, da mora domača ekipa zamenjati drese.

### **Pravilo 308 MERJENJE OPREME**

- a) Vsaka ekipa lahko enkrat med vsako zaustavitvijo časa zahteva merjenje kakršnekoli opreme.
- b) Ko je podana uradna pritožba s strani kapetana moštva o nepravilnih dimenzijah katerekoli palice, jo mora sodnik takoj izmeriti. Če je pritožba neupravičena, sodnik dosodi malo kazen v klopi moštvu, ki je vložila pritožbo.

Ko je podana uradna pritožba s strani kapetana moštva o nepravilnih dimenzijah kateregakoli koščka vratarjeve opreme in bi prišlo pri merjenju, zaradi tega, do kakršnihkoli zamud, razen pri meritvah rokavice, se meritve opravi na koncu prve, druge ali tretje četrtine ali pa takoj v četrti četrtini ali podaljšku. Če je pritožba neupravičena, sodnik dosodi malo kazen klopi moštvu, ki je vložila pritožbo.

- c) Kateremukoli igralcu, ki noče izročiti palice ali drugega dela opreme v meritev sodniku, se dosodi malo kazen plus disciplinsko kazen.

- d) Sodnik lahko izmeri vsako prvikrat uporabljeno opremo na tekmi.
- e) Sodnik mora dosoditi malo kazen v klopi moštvu, ki je vložilo zahtevo za meritev opreme, samo zaradi tega, da pridobi na času, oziroma povzroči zamudo tekme.
- f) Nobeno merjenje ni dovoljeno med prekinitvijo igre, ko je zadetek že bil dosežen.

## **IV. POGLAVJE – KAZNI**

### **Pravilo 401 KAZNI**

- a) Kazni so vštete v igralni čas in se delijo na naslednje razrede:
- 1.) Male kazni
  - 2.) Male kazni v klopi
  - 3.) Velike kazni
  - 4.) Disciplinske kazni
  - 5.) Kazni igre
  - 6.) Kazenski strel
- b) Ko igra ne teče, zgodi pa se prekršek s strani igralca ali spremljevalca moštva, se dosodi enaka kazen kot če bi igra tekla.

### **Pravilo 402 MALE KAZNI**

- a) V primeru MALE KAZNI mora igralec z izjemo vratarja za eno in pol minuto časa iz igralne površine. Zanj v tem času zamenjava ni dovoljena. Če tekma teče brez zaustavitve časa, mala kazen ali mala kazen v klopi pa se izteče, se ob zaustavitvi igre dovoli moštvo uvrstiti dodatnega igralca na igralno površino. Kaznovani igralec mora ostati na klopi za kazni do naslednjega začetnega meta.
- b) V primeru MALE KAZNI V KLOPI mora en igralec tistega moštva, proti kateremu je ta kazen dosojena, za eno in pol minuto zapustiti igralno površino in ne more biti zamenjan v tem času. Trener ali vodja moštva določi nekaznovanega igralca, razen vratarja, da odsluži kazen. Kazen mora nastopiti takoj.
- c) Če medtem, ko je eno moštvo oslABLJENO zaradi ene ali več malih ali malih kazni v klopi, nasprotno moštvo doseže zadetek, prva od malih kazni avtomatično preneha.

»Oslabljeno« pomeni, da je moštvo številčno slabše od nasprotnega moštva na igralni površini v času, ko je bil dosežen zadetek. Mala ali mala kazen v klopi, ki se konča avtomatično, je tista, ki povzroči, da je moštvo oslABLJENO. Tako enako število kazni enakemu številu igralcev obeh moštev ne povzroči, da bi eno moštvo bilo »oslABLJENO«.

To pravilo se uporabi tudi, če je zadetek dosežen iz kazenskega strela ali dosojenega zadetka.

- d) Če se mali kazni dveh igralcev istega moštva iztečeta istočasno, mora kapetan tega moštva povedati sodniku, kateri igralec se bo vrnil prvi na igralno površino in sodnik obvesti o tem uradnega zapisnikarja.
- e) Če igralec dobi veliko in malo kazen hkrati, prestaja najprej veliko kazen, razen če so velike kazni dodeljene istočasno igralcem različnih moštev. V tem primeru pa prestaja najprej malo kazen.
- f) Kadar so izrečene istočasne male kazni igralcem obeh ekip, takrat morajo vsi kaznovani igralci sestiti na kazenske klopi in tako kaznovani igralci ne smejo zapustiti kazenske klopi do prve prekinitve igre, ko jim poteče čas vseh dosojenih prekrškov. Takojšnja zamenjava mora biti narejena za enako število malih kazni ali sočasnih kazni istega trajanja za vsako kaznovano moštvo. Kazni za igralce, za katere je bila narejena zamenjava se ne upoštevajo kot odložene, vendar čas prestajanja kazni prične teči takoj, ko se igra nadaljuje.

#### **Pravilo 403 VELIKE KAZNI**

- a) V primeru prve VELIKE KAZNI v igri, mora kršilec z izjemo vratarja, za 4 minute zapustiti igralno površino. Zamenjava v tem času ni dovoljena.
- b) Ob drugi veliki kazni v isti tekmi istemu igralcu ali vratarju, se dosodi disciplinska kazen igre kot dodatek k veliki kazni. Ta disciplinska kazen igre je namesto zahtevane kazni igre za velik prekršek. Igralec iz kaznovanega moštva mora iti takoj na odslužitev velike kazni.
- c) Kadar so istočasne velike kazni ali istočasne kazni enakega trajanja, ki vključujejo velike kazni, dodeljene igralcem obeh ekip, morajo kaznovani igralci odslužiti kazen na klopi za kazni in tako kaznovani igralci ne smejo zapustiti klopi za kazni do prve prekinitve igre, ko se jim kazen izteče.

Takojšnja zamenjava mora biti narejena za enako število velikih kazni ali v slučaju velikih kazni enakega trajanja v vsaki tako kaznovani ekipi in kazni za igralce, za katere je bila narejena zamenjava, se ne računajo v smislu odloženih kazni.

Ko se zahteva odločitev, kdo od kaznovanih igralcev naj bo določen, da odsluži odloženo kazen po pravilu 408, ima kaznovano moštvo pravico sprejeti to določitev, da le ni v kontradikciji s pravilom 402.

- d) Ko so istočasne kazni enakega trajanja (vsaka vključuje eno veliko kazen) dodeljene enemu igralcu vsakega moštva, morata kaznovana igralca odslužiti kazen na klopi za kazni do prve prekinitve igre, ko se jima kazen izteče.

V slučaju, ko je uporabljeno to pravilo in pride do razlike v seštevku skupnih časov izrečenih kazni, te kazni povzročijo služenje te razlike na normalen način po pravilu 402. Za vsako veliko kazen in za vsakega igralca, je dovoljena takojšnja zamenjava.

#### **Pravilo 404 DISCIPLINSKE KAZNI**

- a) DISCIPLINSKE KAZNI kateremukoli igralcu z izjemo vratarja, imajo za posledico deset-minutno odstranitev igralca iz igre. Medtem, ko igralec prestaja disciplinsko kazen, ga lahko njegov namestnik takoj zamenja v igri. Igralec, ki mu je potekla disciplinska kazen, mora ostati na klopi za kazni do prve prekinitve igre.

Kadar igralec dobi malo ali veliko in disciplinsko ali disciplinsko kazen igre, mora kaznovana ekipa takoj poslati na klop za kazni nadomestnega nekaznovanega igralca, razen vratarja, seveda brez pravice zamenjave. To pravilo ne velja, če je dovoljena zamenjava pod istočasnimi kazenskimi pravili 402 in 403.

Vsaka kršitev tega določila se tretira kot nepravilna menjava pod pravilom 205.

Igralec, ki v isti igri dobi drugo disciplinsko kazen, je avtomatično kaznovan z disciplinsko kaznijo igre.

- b) DISCIPLINSKA KAZEN IGRE pomeni, da je igralec kaznovan za preostali del igre. Namestnik ga lahko takoj zamenja.

- c) Sodnik je dolžan takoj po tekmi vodstvu tekmovanja sporočiti vse disciplinske kazni igre in vse okoliščine v zvezi z dogodki. Vodstvo tekmovanja ima polno pooblastilo, da določa nadaljnje kazni.

Za vse disciplinske kazni igre, ne glede na to, kdaj so bile dosojene, se vpiše kaznovanemu igralcu v zapisnik skupaj 10 min.

- d) Uradna oseba, ki je dobila disciplinsko kazen igre, ne sme sedeti blizu klopi za igralce, niti na noben način poskušati voditi ekipe.

### **Pravilo 405 KAZEN IGRE**

- a) KAZEN IGRE pomeni, da je igralec izključen za preostali del igre ter mora takoj v slačilnico. Če je dovoljena zamenjava pod istočasnimi kazenskimi pravili 403 in 405, mora kaznovano moštvo takoj poslati nekaznovanega nadomestnega igralca, razen vratarja, na klop za kazni, da odsluži 4 minutni del kazni in ta igralec ne sme biti zamenjan.

Igralec mora prav tako odslužiti kakršnokoli dodatno malo ali veliko kazen, dodeljeno kršilcu te kazni, razen, če je bila dovoljena takojšnja zamenjava pod istočasnimi kazenskimi pravili 402 in 403.

Sodnik je dolžan takoj po tekmi vodstvu tekmovanja sporočiti vse kazni igre in vse okoliščine v zvezi z dogodki. Vodstvo tekmovanja ima polno pooblastilo, da določi nadaljnje kazni.

Za vse kazni igre, ne glede na to, kdaj so bile dosojene, se vpiše kaznovanemu igralcu v zapisnik skupaj 10 min.

- b) Kadar so dodeljene istočasne kazni igre ali kadar pride do kakršnihkoli kombinacij dodeljenih istočasnih velikih kazni in kazni igre igralcu ali igralcem obeh moštev, se upošteva pravilo 403 – velike kazni z zamenjavami.
- c) Igralec, ki je kaznovan s kaznijo igre, ne sme nastopati na naslednjih tekmah in treningih, vse dokler sporne zadeve ne obravnava vodstvo tekmovanja.

Zaslišanje je obvezno, odločitev o naslednjih disciplinskih ukrepih pa mora biti izrečena v 30 dnevih od incidenta. Če določene okoliščine preprečujejo vodstvu tekmovanja, da izvede zaslišanje, se suspenz avtomatično konča v 30 dneh.

- d) Uradna oseba, ki je dobila kazen igre, ne sme sedeti blizu klopi za igralce, niti na noben način poskušati voditi ekipe.

#### **Pravilo 406 KAZENSKI STREL**

- a) V primeru kršenja tistih pravil, za katere se mora dosoditi KAZENSKI STREL, se postopa na naslednji način:

Sodnik določi igralca, ki bo izvajal strel in postavi ploščico/žogico na točko za izvajanje začetnih metov na sredini igrišča. Igralec, ki bo izvajal kazenski strel, nato na znak sodnika krene s ploščico/žogico od tam proti vratom in poskuša doseči zadetek. Ko je enkrat igralec, ki izvaja strel, v posesti ploščice/žogice, mora napredovati proti vratarjevi črti in ko je enkrat ploščica/žogica streljana, se smatra, da je strel zaključen. Noben zadetek ne more biti dosežen z drugim strelom na kakršenkoli način in ko ploščica/žogica enkrat preide linijo vrat, je strel zaključen.

Le vratar, rezervni vratar ali igralec, ki nastopi kot rezervni vratar, lahko brani kazenski strel.

- b) Vratar mora ostati v svojem prostoru, dokler se igralec, ki izvaja strel, ne dotakne ploščice/žogice. V slučaju kršitve tega pravila ali kakršnegakoli vratarjevega prekrška, sodnik pusti, da se strel izvede. Če v tem primeru zadetek ni bil dosežen, sodnik dovoli ponovitev strela. Vratar lahko poskuša ustaviti strel na vsak način, razen, da vrže palico ali kakršenkoli drug predmet. V tem primeru je zadetek priznan.
- c) V primerih, ko je kazenski strel dosojen pod pravilom 609 – namerno premikanje vrat ali namerna odstranitev čelade/maske med protinapadom, pod pravilom 609 – zavlačevanje igre, pod pravilom 625 – nepravilen vstop v igro, pod pravilom 636 – metanje palice in pod pravilom 639 – prekršek s hrbta, bo sodnik določil igralca, nad katerim je bil storjen prekršek, da izvede kazenski strel.

V primerih, ko je bil kazenski strel dosojen pod pravilom 612 – metanje na ploščico/žogico v vratarjevem prostoru ali pod pravilom 616 – pobiranje

ploščice/žogice iz vratarjevega prostora, kazenski strel izvede igralec, ki ga izbere kapetan nekaznovanega moštva. Izbere ga med igralci, ki so bili ob tem prekršku na igralni površini. Odločitev pove sodniku in je ne more več spremeniti.

Če je igralec, kateri bi moral streljati kazenski strel poškodovan in kazenskega strela ne more izvesti, ga lahko izvede igralec, katerega določi kapetan izmed igralcev, ki so bili v času prekrška na igralni površini. Odločitev mora povedati sodniku in je kasneje ne sme spremeniti.

- d) Če igralec, nad katerim je bil dosojen prekršek za kazenski strel, v istem času igre ali okoliščinah pred ali po dosojenem strelu, naredi prekršek, naprej strelja kazenski strel, potem pa gre odslužiti kazen. Če pa ta igralec stori prekršek, ki se kaznuje z disciplinsko, veliko disciplinsko kaznijo ali kaznijo igre, kapetan nekaznovanega moštva izbere strelca med igralci, ki so bili med prekrškom za kazenski strel na igralni površini.

Če je bil vratar kaznovanega moštva v času, ko je bil dosojen kazenski strel, zamenjan z igralcem, se le-ta lahko vrne na igralno površino braniti kazenski strel.

- e) Ko se strelja kazenski strel, morajo vsi ostali igralci obeh ekip, ki niso udeleženi pri izvajanju strela, zapustiti igralno površino in oditi k svojim klopem za igralce.
- f) Ko se strelja kazenski strel in pride do vmešavanja ali motenja s strani kateregakoli igralca iz kaznovanega moštva, se zadetek prizna.
- g) Če je pri kazenskem strelu dosežen zadetek, se ploščico/žogico meče na srednji točki na običajen način. Če zadetek ni dosežen, se ploščico/žogico meče na eni izmed krajnih točk za začetne mete v delu, v katerem se je izvajal kazenski strel.
- h) Če je iz kazenskega strela dosežen zadetek, se ne dosodi dodatnih kazni, razen, če se prekršek, zaradi katerega je bil dosojen kazenski strel, kaznuje z veliko kaznijo, disciplinsko kaznijo ali kaznijo igre. V tem primeru se dosodi kazen, ki je predpisana za tak prekršek.

Če pa je bila dosojena mala kazen ali mala kazen v klopi, se kazen ne izvrši.

- i) Če se prekršek, zaradi katerega se dosodi kazenski strel dogodi v času igre, se kazenski strel izvaja takoj, ne glede na to, če je normalni čas potekel. Čas izvajanja kazenskega strela se ne šteje v čas igre ali podaljškov.

#### **Pravilo 407 KAZNI VRATARJEV**

- a) Če vratar povzroči prekršek, ki mora biti kaznovan z malo, veliko ali disciplinsko kaznijo, kazni ne prestaja sam. Namesto njega prestaja kazen katerikoli igralec njegovega moštva, ki je bil ob prekršku na igralni površini. Tega igralca določi trener moštva in ga ni mogoče zamenjati.
- b) Če vratar dobi disciplinsko kazen igre, ga mora zamenjati rezervni vratar ali kak drug igralec iz ekipe. Soigralec, ki v takem primeru zamenja vratarja, lahko uporablja popolno opremo vratarja.
- c) Če je vratarju dosojena kazen igre, mora njegovo mesto zasesti rezervni vratar, če je dosegljiv ali kak drug igralec njegove ekipe, kateremu se dovoli, da obleče opremo vratarja. Moštvu, katerega vratar je dobil kazen igre, pa se izrečejo katerekoli dodatne kazni, specifične za posamezna pravila, ki obravnavajo kazen igre. Takšno dodatno kazen pa mora odslužiti eden od igralcev kaznovanega moštva, ki je bil v trenutku prekrška na igralni površini. Določi ga trener, po kapetanu moštva.
- d) Vse kazni, dosojene vratarju se ne glede na to, kdo jih odsluži, vpišejo v zapisnik vratarju.
- e) Če vratar sodeluje v igri preko srednje črte na kakršenkoli način, dobi malo kazen.

#### **Pravilo 408 ODLOŽENE KAZNI**

- a) Če je drugi igralec kateregakoli moštva kaznovan, medtem ko prvi še služi kazni, se kaznovalni čas drugemu ne prične, dokler se prvemu ne izteče. To ne velja za zadnji dve minuti igre ali kadarkoli med podaljški. Ne glede na to, mora drugi kaznovani igralec takoj odrolati na klop za kazni, zamenja

pa ga namestnik za toliko časa, dokler kazen kaznovanemu igralcu ne začne teči.

V zadnjih dveh minutah igre ali kadarkoli med podaljški, se odložene kazni nanašajo na tretjega kaznovanega igralca istega moštva. To pravilo dovoljuje ekipi, da ima najmanj tri igralce vključno z vratarjem na igralni površini.

- b) Če ima neko moštvo dva igralca, ki prestajata kazen istočasno in se zaradi pravila o odloženih kaznih na igrišču nahaja namestnik drugega kaznovanega igralca, se ne more nihče od kaznovanih igralcev vrniti s klopi za kazni na igralno površino, dokler ni igra prekinjena. Ko je igra prekinjena, se lahko igralec, ki mu je pretekla kazen, vrne na igralno površino. To pravilo ne velja za zadnji dve minuti igre in kadarkoli med podaljški.

Če pa ima kaznovano moštvo pravico do več kot štirih igralcev na igralni površini, mora kontrolor kazni dovoliti igralcu ali igralcem vrnitev na igralno površino po vrstnem redu izteka njihovih posameznih kazni. To pravilo ne velja za zadnji dve minuti igre ali kadarkoli med podaljški.

V zadnjih dveh minutah igre ali kadarkoli med podaljški se odložena kazen nanaša na tretjega kaznovanega igralca istega moštva. To pravilo dovoljuje moštvu, da ima najmanj tri igralce na igralni površini.

- c) V primeru odloženih kazni, se kaznovani igralci, ki jim je kazen potekla, lahko vrnejo na igralno površino ob prvi prekinitvi.

Če kazni dveh igralcev istega moštva potečeta istočasno, mora kapetan povedati sodniku, kateri od obeh igralcev naj se vrne prvi na igralno površino in sodnik o tem obvesti uradnega zapisnikarja, oziroma kontrolorja kazni.

Če sta istočasno izrečeni velika in mala kazen igralcem istega moštva, vpiše uradni zapisnikar malo kazen kot prvo.

## **Pravilo 409 JAVLJANJE KAZNI**

- a) Če povzroči igralec, ki je v posesti ploščice/žogice prekršek, ki se po pravilih kaznuje, sodnik takoj prekine igro in dosodi kršilcu kazen.
- b) Če igralec moštva, ki ni v posesti ploščice/žogice povzroči prekršek, ki se po pravilih kaznuje, sodnik najavi kazen s tem, da dvigne roko in po končani akciji ekipe v posesti ploščice/žogice takoj zaustavi igro in kaznuje igralca, ki je prekršil pravilo.

Zaključek akcije v tem pravilu pomeni, da je ploščico/žogico prevzel igralec ali vratar nasprotnega moštva ali da je bila namerno podana ali zaustavljena. Ne pomeni pa to, če se ploščica/žogica odbije od vratarja, vrat ali ograje ali če slučajno pride v stik s telesom ali opremo nasprotnega igralca.

- c) Začetni met se izvede na točki za začetne mete, ki je najbližje točki, kjer je bila ploščica/žogica, ko je sodnik ustavil igro. Če pa je sodnik ustavil igro, ko je bila ploščica/žogica v napadalni polovici kaznovanega igralca, se začetni met izvede na najbližji posebni točki za začetne mete.
- d) Če je moštvo, ki ni napravilo prekrška, doseglo zadetek, se prva najavljena mala kazen ne dosodi, dosodijo pa se vse ostale male, velike ali kazni igre na običajen način ne glede na to ali je bil dosežen zadetek ali ne.
- e) Če se zgodi, da je sodnik že dvignil roko, zadetek pa je bil na kakršenkoli način dosežen proti moštvu, ki ni kršilo pravil, zadetek ni priznan, kazen pa se dodeli.
- f) Če se zgodi, da je sodnik že dvignil roko, zadetek pa je doseglo moštvo, ki ni kršilo pravil, se zadetek prizna, ne dodeli pa se prve male kazni. Vse ostale kazni se dodelijo. Če je moštvo, ki je kršilo pravila že oslABLjeno, se najavljena mala kazen ne upošteva, vendar se upoštevajo vse kazni, ki se dodeljujejo klopi za igralce. Vse ostale kazni, ki se dogodijo v isti fazi igre, se dodelijo.
- g) Če isti igralec povzroči še druge prekrške v isti akciji ali potem, ko je sodnik prekinil igro, mora biti kaznovan za vse prekrške in postopoma prestajati vse kazni.

- h) Vse male kazni in male kazni v klopi, ki so bile dosojene po zadetku ali zaustavitvi igre, kadar je prišlo do poskusa kazenskega strela, se dosodijo po običajni poti.

#### **Pravilo 410 DODATNA DISCIPLINA**

- a) Poleg suspenzij, izrečenih na podlagi pravil, lahko vodstvo tekmovanja kadarkoli po zaključku tekme po svoji presoji razišče katerikoli incident, ki se je zgodil v zvezi s kakršnokoli tekmo in lahko izreče dodatne suspenzije za prekrške, ki se dogode med ogrevanjem, med in po tekmi, povzročene po igralcu ali uradni osebi moštva, če je bil ta prekršek s strani sodnika kaznovan ali ne.
- b) Na prvenstvih in turnirjih IIHF je potrebno prestopke in suspenzije obravnavati med tekmovanjem. Če se dolžina suspenzije vleče preko celega turnirja, je disciplinska komisija turnirja edina, ki odloča o prestopkih moštva ali igralcev.

## V. POGLAVJE – URADNE OSEBE

### Pravilo 501 IMENOVANJE URADNIH OSEB

- a) Sodniški sistem – uradna metoda sojenja IIHF tekem je sojenje z dvema sodnikoma. Govora je samo o dveh sodnikih - sistem sojenja z dvema sodnikoma.
- b) Vsi sodniki so delegirani in pod kontrolo vodstva tekmovanja ali notranje sodniške organizacije.

Za IIHF tekmovanja sodnike delegira mednarodni kontrolor sojenja.

- c) Sodnik(i) imajo polna pooblastila in končno odločitev v vseh sporih in to ni predmet pritožb med samim potekom tekme.
- d) Vsi sodniki morajo biti oblečeni v črne hlače, zgornji del opreme je oblikovan za in-line hokej, črna hokejsko čelado s pravilno zapetim jermenom. Imeti morajo tudi nakomolčnike, nakolenčnike in ustrezno golenično zaščito.

Sodniki morajo na levi strani prsi dresa nositi IIHF sodniški znak na vseh tekmah. Katerikoli drug znak se nosi na rokavih dresa. Nošenje imena na dresu je predmet ligaških tekmovanj.

Sodniki morajo biti opremljeni z ročnimi piščalkami in kovinskim metriskim trakom z minimalno dolžino 2m.

- e) Za turnirske tekme turnirska komisija določi časomerilca, kontrolorja kazni, uradnega zapisnikarja in dva sodnika za vrati.

### Pravilo 502 SODNIK

- a) Sodnik mora imeti popoln nadzor nad igro in popoln nadzor nad vsemi uradnimi osebami na tekmi, nad igralci med igro, vključno s prekinitvami. V primeru spornih situacij je njegova odločitev dokončna.

Sodniki morajo priti na igralno površino pred prvim ogrevanjem in morajo ostati na igrišču do konca vsakega polčasa, dokler igralci ne odidejo v slačilnice. Kazni se lahko dosodijo kadarkoli pred, med in po tekmi.

- b) Pred vsako tekmo sodnik pregleda vse tekmovalne kartone od vsakega igralca in trenerja in jih primerja z igralno listo. Katerikoli igralec, ki nima tekmovalnega kartona, ne more nastopiti na tekmi.
- c) Sodnik mora skrbeti, da sta ekipi poklicani na igralno površino pravočasno, tako da se igra lahko začne ob določenem času. To velja tudi za začetek vsake četrtine.

Če je zaradi kakršnegakoli vzroka zamuda ob začetku tekme večja kot 15 min ali če se zaradi nepotrebnega zavlačevanja pri naslednjih četrtinah igra ne nadaljuje, mora sodnik v svojem poročilu odgovorni zvezi navesti vzrok zamude in moštvo ali moštvi, ki sta zamudo povzročili.

- d) Sodnik mora vizualno pregledati igralce, ko se ti ogrevajo. Če je videti kakršnokoli pomanjkljivost v obvezni opremi, mora sodnik doseči, da so vsi igralci oblečeni kot je to zahtevano po pravilih.
- e) Sodnik mora pred začetkom tekme preveriti, če so določeni časomerilec igre, kontrolor kazni, zapisnikar in sodnika za vrati na svojih mestih. Prepričati se mora, da so signalne naprave in naprava za merjenje časa v redu.
- f) Sodnikova dolžnost je, da za prekrške po predpisanih pravilih izreka kazni in da v primeru dvomljivih zadetkov da svojo končno odločitev. Preden izreče svojo končno odločitev (v primeru dvomljivih zadetkov), se lahko posvetuje s sodnikom za vrati.
- g) Sodnik mora javiti uradnemu zapisnikarju ali kontrolorju kazni vse zadetke, asistence in vse dosojene kazni ter vzrok, zakaj je do njih prišlo.

Sodnik mora zapisnikarski mizi sporočiti vzrok, ko ni priznal zadetka vsakič, ko se lučka za vrati prižge kot napaka in vsakič, ko je zadetek nepravilno dosežen.

- h) Če sodnika ni na tekmo ali tekme ne more nadaljevati zaradi bolezni ali poškodbe, se vodje ekip ali trenerji dogovorijo o sodnikih. Če ne pride do dogovora, se mora določiti igralca iz vsake ekipe, da sodita tekmo.

Če medtem pridejo uradno delegirani sodniki na tekmo, morajo takoj zamenjatičasne.

- i) Po vsaki tekmi morajo sodniki pregledati in podpisati zapisnik in ga vrniti uradnemu zapisnikarju.

Sodniki so dolžni sporočiti vodstvu tekmovanja vse disciplinske kazni, disciplinske kazni igre in kazni igre takoj po tekmi z opisom vseh dogodkov in okoliščin okrog incidenta.

### **Pravilo 503 OSTALE DOLŽNOSTI SODNIKA**

- a) Sodnik zaustavlja igro pri off-side-u, pri prepovedanem dolgem strelu, ko je ploščica/žogica zunaj igralne površine, ko se vmeša nepooblaščen oseb v igro, ko je ploščica/žogica udarjena s palico iznad višine ramen, ko je podana z roko soigralcu, če so vrata premaknjena iz svojega normalnega položaja. Ko je sodnik v bližini vrat, mora zaustaviti igro, takoj ko ploščica prečka linijo vrat in je dosežen zadetek. Sodnik mora zaustaviti igro ko se je dogodila prezgodnja zamenjava vratarja – pravilo 205, kadar se igralci poškodujejo – pravilo 206 in zaradi vmešavanja gledalcev – pravilo 622.
- b) Če sodnik zapusti igralno površino, zaradi nepričakovane nezgode, medtem ko tekma teče, takoj prekine igro.

### **Pravilo 504 SODNIKA ZA VRATI**

- a) Na vsakem koncu igrišča je po en »sodnik za vrati«. Ne smeta biti člana ekip, ki so vključene v tekmo, niti ne smeta biti zamenjana po začetku tekme, razen, če je očitno, da nista sodila pravično. V tem primeru se lahko sodnik odloči za zamenjavo.
- b) Med igro sta sodnika v posebnih kabinah za vrati, tako da ne moreta biti ovirana pri opravljanju njihovih dolžnosti. Sodnika za vrati med igro ne smeta zamenjati svojih mest.
- c) Sodnik za vrati mora odločiti, če je ploščica/žogica popolnoma prešla linijo vrat in dati ustrezen signal. Odločiti mora, če je ploščica/žogica prešla linijo med vratnicami in pod prečko in je popolnoma preko linije vrat. Odločitev sodnika za vrati mora biti »zadetek« ali »ni zadetka«, sodnik pa jo lahko spremeni.

### **Pravilo 505 KONTROLOR KAZNI**

- a) KONTROLOR KAZNI mora imeti pravilen zapisnik vseh kazni, ki jih je dosodil sodnik vključno z imeni kaznovanih igralcev, kaznovanih

prekrškov, časovno trajanje kazni in čas, ko je bila kazen dosojena. Kontrolor kazni mora zapisati vsak kazenski strel in izid kazenskega strela.

- b) Kontrolor kazni mora preveriti in poskrbeti, da služena kazen časovno pravilno poteka. Kontrolor kazni je odgovoren za pravilno postavitve vseh malih in velikih kazni na semaforju, takoj pa mora javiti sodniku, če je prišlo do razlik med merjenim časom z uro in pravilnim uradnim časom.

Kontrolor kazni mora povedati kaznovanemu igralcu, koliko časa je še do izteka kazni, če ta to zahteva.

Disciplinske in istočasne male kazni niso zabeležene na uri, vendar pa morajo biti kaznovani igralci opozorjeni in pripravljene za vstop v igro ob prvi zaustavitvi igre po preteku kazni.

- c) Če igralec zapusti klop za kazni pred iztekom kazni, si mora kontrolor kazni zapisati čas in o tem obvestiti sodnika pri naslednji ustavitvi igre.

### **Pravilo 506 URADNI ZAPISNIKAR**

- a) URADNI ZAPISNIKAR mora pred začetkom tekme dobiti seznam vseh igralcev obeh moštev. To informacijo lahko dobi tudi trener nasprotnega moštva. Uradni zapisnikar mora zahtevati imena obeh kapetanov in si jih zapisati v uradni zapisnik.
- b) Uradni zapisnikar mora imeti zabeležene vse zadetke in asistencije pri njih.

Uradni zapisnikar si mora tudi zabeležiti čas zamenjave nadomestnega vratarja in zadetke, ki so bili doseženi, ko je vratar zapustil igralno površino.

- c) Točke za zadetke in asistencije morajo biti javno objavljene kot tudi vse spremembe. Nobena zahteva za spremembo katerihkoli dobitnikov točk se ne upošteva, razen, če je bila podana s strani kapetana pred zaključkom tekme.

- d) Uradni zapisnikar mora dati zapisnik v podpis sodniku in ga poslati vodstvu tekmovanja.

### **Pravilo 507 ČASOMERILEC IGRE**

- a) ČASOMERILEC IGRE sporoči sodniku, da začne vsako četrtino, sodnik pa se mora držati predpisanega igralnega časa. Časomerilec igre meri ves uradni igralni čas.
- b) Če igrišče ni opremljeno z avtomatično zvočno napravo ali če taka naprava odpove, mora časomerilec igre oznaniti konec igralnega časa s piščalko.
- c) Časomerilec igre mora oznaniti, kdaj se prične zadnja minuta v prvih treh četrtinah in ko je še dve minuti do konca zadnje četrtine.

### **Pravilo 508 VODSTVO TEKMOVANJA**

- a) Izraz »ODGOVORNA ZVEZA« ali »VODSTVO TEKMOVANJA« pomeni po teh pravilih vse funkcionarje, ki posredno in neposredno vodijo tekmovanje.

## VI. POGLAVJE – PRAVILA IGRE

### **Pravilo 601 ŽALJENJE URADNIH OSEB IN DRUGI DISCIPLINSKI PREKRŠKI**

- a) Igralec, ki izziva ali na kakršenkoli način negotuje na odločitev katerekoli uradne osebe med igro, mora biti kaznovan z malo kaznijo zaradi nešportnega obnašanja. Če igralec vztraja v tem izzivanju ali negotovanju, mora biti kaznovan z disciplinsko kaznijo. Vsako nadaljnje negotovanje se kaznuje z disciplinsko kaznijo igre.

V slučaju, da trener ali uradna oseba moštva naredi tak prekršek, se dosodi mala kazen v klopi, za nadaljnje negotovanje pa sledi disciplinska kazen igre.

- b) Katerikoli igralec igra na ploščico/žogico po žvižgu dobi malo kazen, če je imel po mnenju sodnika dovolj časa, da ne strelja.
- c) Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi njegovo moštvo malo kazen v klopi:
- 1.) Če potem, ko je bil kaznovan, ni odšel na klop za kazni in zavzel svojega mesta ali odšel v slačilnico, ko je tako ukazal sodnik (soigralec mora prinesiti opremo na klop za kazni ali pa v slačilnico).
  - 2.) Če iz klopi za igralce ali iz klopi za kazni vrže kakršenkoli predmet na igralno površino.
  - 3.) Če se vmešava v izpolnjevanje dolžnosti uradnih oseb (ne fizično).
- d) Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi disciplinsko kazen:
- 1.) Če uporablja nespodoben, sramoten ali žaljiv jezik do katerekoli osebe pred, med in po tekmi.
  - 2.) Če namerno suva ali strelja ploščico/žogico iz dosega sodnika, ko jo ta želi pobrati.
  - 3.) Če vstopi in ostane v sodnikovem prostoru, ko ga sodnik naprosi, da se odstrani, razen v primeru odrolanja na klop za kazni.
  - 4.) Če se dotika ali drži uradne osebe z roko ali palico.
  - 5.) Če kadarkoli namerno razbija s palico po ograji, zaščitnem steklu ali vratih.
- e) Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi disciplinsko kazen igre:

- 1.) Če vztraja pri kakršnem koli prekršku, za katerega je bil že kaznovan z disciplinsko kaznijo.
  - 2.) Če uporablja nespodobne geste kjerkoli na igrišču pred, med in po tekmi.
  - 3.) Odraža kakršnekoli rasne pripombe ali etnična blatenja kjerkoli na igrišču pred, med ali po tekmi.
- f) Če katerikoli igralec naredi karkoli naslednjega, dobi kazen igre:
- 1.) Če na kakršenkoli način poskuša ali se namenoma fizično loti uradne osebe ali uradne osebe moštva.
  - 2.) Če je njegovo obnašanje škodljivo ali z njim ovira vodenje tekme, vključno s pljuvanjem nasprotnikov, uradnih oseb in uradnih oseb moštev.
- g) Uradna oseba kateregakoli moštva, ki je zakrivila enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana z malo kaznijo v klopi:
- 1.) Udarjanje s palico ali kakim drugim predmetom po ogradi.
  - 2.) Če uporablja nespodobne, sramotilne ali žaljive besede proti katerikoli osebi pred, med in po tekmi.
  - 3.) Če iz klopi za igralce meče karkoli na igralno površino.
  - 4.) Če se vmešava in ovira uradne osebe (ne fizično) pri opravljanju svojih dolžnosti.
  - 5.) Poskuša vplivati na nasprotnika, da zakrivi prekršek.
- h) Če katerakoli uradna oseba zakrivi enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana z disciplinsko kaznijo igre:
- 1.) Če vztraja pri negodovanju ali prekršku, za katerega je že bila dosojena mala kazen v klopi.
  - 2.) Če uporablja nespodobne geste kjerkoli na igrišču pred, med in po tekmi.
- i) Če katerakoli uradna oseba zakrivi enega od naslednjih prekrškov, mora biti kaznovana s kaznijo igre:
- 1.) Če na kakršenkoli način poskuša ali se namenoma fizično loti uradne osebe ali uradne osebe moštva.
  - 2.) Če je njegovo obnašanje škodljivo ali z njim ovira vodenje tekme, vključno s pljuvanjem nasprotnikov, uradnih oseb in uradnih oseb moštev.

## **Pravilo 602 UREJANJE OPREME**

- a) Igra se ne sme prekinjati niti zavlačevati zaradi urejanja obleke, opreme, rolerjev ali palice.  
Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

- b) Dolžnost vsakega igralca je, da ima svojo opremo primerno urejeno. Če je potrebno urejanje, mora iti igralec iz igralne površine. Igra se nadaljuje brez prekinitve z zamenjavo.
- c) Ni dovoljeno zavlačevanje zaradi popravljanja opreme vratarja. Če je potrebno urejanje, se mora vratar nemudoma umakniti iz igralne površine in na njegovo mesto mora priti rezervni vratar, kateremu ni dovoljeno ogrevanje.  
Za kršitev teh pravil s strani vratarja se mora izreči mala kazen.

### **Pravilo 603 POSKUS POŠKODOVANJA**

- a) Kazen igre se mora izreči igralcu, ki naredi tako dejanje, ki ni dovoljeno v pravilih in le to povzroči poškodbo ali možnost poškodbe nasprotnega igralca. O okoliščinah se mora poročati odgovorni zvezi v nadaljnji postopek. Nadomestni igralec lahko pride na igralno površino po izteku štirih minut igre.

### **Pravilo 604 NALET S TELESOM IN NABIJANJE NA OGRADO**

- a) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki v nasprotnega igralca namerno naleti s telesom, kateri je z ali brez ploščice/žogice.
- b) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki pride v fizični kontakt z nasprotnikom po sodniškem žvižgu, če sodnik presodi, da je imel dovolj časa, da se temu izogne.
- c) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec po preudarku sodnika, ki je nasprotnega igralca ob ogradi nepravilno zaustavil na tak način, tako da je ta silovito priletel v ogrado. »Valjanje« nasprotnika, če ta vodi ploščico/žogico vzdolž ograde, ko se skuša prebiti med nasprotnim igralcem in ograjo, ni nabijanje na ogrado.
- d) Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat nabijanja na ogrado ali naleta s telesom, sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre kršitelju.

### **Pravilo 605 ZLOMLJENA PALICA**

- a) Igralec, ki se mu je palica zlomila, lahko sodeluje v igri, če je odvrigel zlomljeno palico. Za kršenje tega pravila se dosodi malo kazen. Zlomljena palica je, po mišljenju sodnika taka, ki ni primerna za normalno igro.
- b) Vratar lahko nadaljuje igro z zlomljeno palico do prve prekinitve igre ali dokler si na dovoljen način ne priskrbi nove.
- c) Zamenjava palice se mora izvršiti iz klopi za igralce, lahko pa palico sprejme tudi od soigralca. Za kršitev tega pravila se dosodi mala kazen v klopi, razen če ni bila izrečena kazen po pravilu 601 za metanje predmetov na igralno površino. Namen tega pravila je zagotoviti eno kazen za eno nepravilno menjavo palice.
- d) Vratar, ki ima zlomljeno palico, ne sme ob prekinitvi na klop za igralce, temveč mu jo mora prinesiti soigralec. Za kršenje tega pravila se mora vratarju izreči mala kazen.

### **Pravilo 606 NAPADANJE IN NAPADANJE OD ZADAJ**

- a) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, po preudarku sodnika, ki se zaleti, skoči ali napade nasprotnika.  
Če igralec naredi dva koraka, se to razume kot »napadanje«.
- b) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, po preudarku sodnika, ki porine ali zaustavlja s telesom nasprotnika od zadaj.
- c) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, ki telesno zaustavlja ali napada vratarja, ko je vratar v prostoru vrat ali vratarjevem prednostnem prostoru.

Tudi, ko je vratar izven prednostnega prostora, igralec ne sme zakriviti nepotrebne kontakta z njim, samo zato, ker je izven prostora. V vsakem takem primeru se dosodi kazen oviranja ali napadanja.

- d) Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat napadanja ali napadanja od zadaj, sodnik dosodi kršilcu veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.

- e) Za napadanje se lahko dosodi tudi kazen igre, če je bil s prekrškom nakazan namen poškodovati nasprotnika ali je bila namerno povzročena poškodba.

#### **Pravilo 6o7 NALET S PALICO IN BODENJE Z ROČAJEM**

- a) Z malo ali veliko kaznijo mora biti kaznovan igralec, po preudarku sodnika, ki naleti s palico v nasprotnika.
- b) Z dvojno malo kaznijo plus disciplinsko kaznijo mora biti kaznovan igralec, ki poskuša bosti nasprotnika z ročajem palice. Ko pri napadanju igralec napade nasprotnika z ročajem palice ali naleti proti njemu s palico, si pridobi veliko plus disciplinsko kazen igre.  
Poskus bodenja z ročajem vključuje vse primere takega napada ne glede na to, če je prišlo do kontakta ali ne.
- c) Ko igralec poškoduje nasprotnika pri prekršku bodenja z ročajem ali pri naletu s palico, mu sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.
- d) Nalet s palico in bodenje z ročajem se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če igralec poskuša poškodovati ali namenoma poškoduje nasprotnika.

#### **Pravilo 6o8 NAMERNA POŠKODBA NASPROTNIKOV IN UDARCI Z GLAVO**

- a) Igralca, ki na kakršenkoli način namerno poškoduje nasprotnika, uradne osebe moštev ali uradne osebe, se kaznuje s kaznijo igre, okoliščine pa se posredujejo vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.
- b) Za kaznovanega igralca ni dovoljena zamenjava, dokler se kazen štirih minut igre ne izteče.
- c) Igralca, ki namerno z glavo udari nasprotnika, uradno osebo moštva ali uradno osebo, se kaznuje s kaznijo igre, okoliščine pa se posredujejo vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

#### **Pravilo 6o9 ZAVLAČEVANJE IGRE**

- a) Z malo kaznijo se kaznuje vratar, ki ustrelji ali kakorkoli pošlje ploščico/žogico izven igralne površine in s tem povzroči zavlačevanje igre. Ta kazen se dosodi tudi v primeru, ko je igra ustavljena.

Namerno zavlačevanje vratarja se kaznuje po presoji sodnika.

- b) Z malo kaznijo se kaznuje igralec ali vratar, ki zavlačuje igro z namernim premikanjem vrat iz njihovega normalnega položaja. Igra se mora takoj ustaviti, čim so vrata premaknjena.  
Če je vratar vrata namerno premaknil ali namerno snel čelado ali obrazno masko med protinapadom nasprotnega moštva, se dosodi kazenski strel. Kazenski strel strelja igralec, ki ja bil zadnji v posesti ploščice/žogice.
- c) Z malo kaznijo v klopi se kaznuje vsako moštvo, ki po pozivu sodnika ne uspe postaviti na igralno površino pravilno število igralcev in s tem povzroči kakršnokoli zamudo.
- d) Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki po opozorilu sodnika ne uspe zavzeti prave pozicije pri izvajanju začetnih metov.

### **Pravilo 610 UDARCI S KOMOLCEM IN KOLENOM**

- a) Z malo ali veliko kaznijo se kaznuje igralca, ki se poslužuje s komolci ali koleni na tak način, da stori prekršek nad nasprotnikom.
- b) Ko igralec poškoduje nasprotnika z udarci s komolcem ali kolenom, mu sodnik dosodi veliko plus disciplinsko kazen igre.

### **Pravilo 611 ZAČETNI METI**

- a) Ploščico/žogico meče sodnik na igralno površino med palici dveh nasprotnih igralcev. Ta igralca morata gledati v nasprotnikov konec igrišča, rezila palic pa se morata dotikati najbližjega dela točke za začetne mete, vendar stran od rdečega dela. Igralec iz napadajoče ekipe ima pravico prvi položiti rezilo palice na igralno površino.

Če igralec, ki sodeluje pri začetnem metu, ne zavzame takoj pravilnega položaja, kot to zahteva sodnik, ga lahko sodnik zamenja za začetni met s soigralcem na igralni površini. Nobenemu drugemu igralcu ni dovoljeno vstopiti v krog ali da se približa igralcema, ki sodelujeta pri izvajanju začetnega meta, bližje kot 4.5 m.

Če igralec, razen igralca pri metanju začetnega meta, ne zavzame pravega položaja, se zamenja igralca, ki sodeluje pri metanju začetnega meta.

Za drugo kršitev kateregakoli člena tega pravila, dobi igralec, ki je pravilo kršil drugič, malo kazen.

Zamenjava igralcev ni dovoljena, dokler začetni met ni izveden (zaključen) in se igra ne začne ponovno. Če pa je bilo moštvo vmes kaznovano, se menjava igralcev lahko izvede.

Za začetek igre se ne sme piskati. Igralni čas prične teči tisti trenutek, ko je ploščica/žogica vržena in se ustavi, ko pride do piska uradnih oseb.

- b) Četudi po opozorilu uradnih oseb katerikoli igralec ne zavzame pravilnega položaja, mora uradna oseba, kljub taki napaki, nadaljevati izvajanje začetnega meta.
- c) Med izvajanjem začetnih metov ne sme imeti noben igralec fizičnega kontakta z nasprotnikom, razen po izvajanju začetnega meta.

Za kršitev tega pravila sodnik igralcu, ki je povzročil fizičen kontakt, dosodi malo kazen. «Izvajanje začetnega meta» se prične, ko uradna oseba določi točko za izvajanje začetnih metov in ko zavzame položaj za metanje ploščice/žogice.

- d) Izvajanje začetnih metov se sme izvajati samo na sredinski točki, na srednjih in na končnih točkah za izvajanje začetnih metov.
- e) Če pride do prekinitve igre med končnima točkama za začetne mete in bližnjim koncem igrišča, se bo začetni met izvedel na najbližji končni točki za začetne mete na strani, kjer je bila prekinitve, v kolikor ni v pravilih drugače določeno.
- f) Če je prekršek ali prekinitve igre povzročil igralec moštva, ki je bilo v napadu v napadalni polovici, se začetni met, ki sledi po prekinitvi, izvaja na najbližji posebni točki (točka bližje rdeči črti–high zone) za izvajanje začetnih metov.  
Isto velja tudi v primeru, če ploščica/žogica, ki jo je udaril igralec moštva, ki napada, ostane na vratih nasprotnega moštva, pa se je ni dotaknil noben igralec moštva, ki se brani.
- g) Če so prekinitve igre povzročili igralci obeh moštev, se začetni met izvede na najbližjem mestu za izvajanje začetnih metov, kjer se je nazadnje nahajala ploščica/žogica.

- h) Če je bil dosežen veljaven zadetek, se začetni met izvaja na sredinski točki za izvajanje začetnih metov.
- i) Če se igra prekine zaradi kateregakoli razloga, ki ni posebej naveden v uradnih pravilih igre, se naslednji začetni met izvaja na najbližjem mestu za izvajanje začetnih metov, kjer se je nazadnje nahajala ploščica/žogica.

### **Pravilo 612 PADANJE NA PLOŠČICO/ŽOGICO**

- a) Vsak igralec z izjemo vratarja, ki namerno pade na ploščico/žogico ali jo na kakršenkoli način vleče k sebi ali jo zadrži kjerkoli nasproti vrat ali ograde, se kaznuje z malo kaznijo.

Igralec, ki se vrže z namenom, da bi zaustavil strel, se ne kaznuje, čeprav ploščica/žogica po strelu ostane pod njim ali kako drugače ujeta v njegovo obleko ali opremo. Uporaba rok z namenom, da bi se s ploščico/žogico ne dalo igrati, pa pomeni prekršek, ki se ga mora kaznovati z malo kaznijo.

- b) Mala kazen se dosodi vratarju, ki namerno pade na ploščico/žogico ali jo vleče pod sebe, ko je njegovo telo v celoti izven vratarjevega prednostnega prostora ali če naredi isto, ko je njegovo telo v celoti izven prostora vrat in je ploščica/žogica za linijo vrat. Mala kazen se dosodi vratarju, ko ta drži ploščico/žogico kjerkoli nasproti vrat ali ograde.
- c) Nobenemu obrambnemu igralcu, razen vratarju, ni dovoljeno namerno pasti na ploščico/žogico ali jo držati ali vleči pod svoje telo na kakršen koli način ali jo pobrati iz igralne površine, ko je ta v prostoru vrat.

Za kršitev tega pravila se mora igra takoj ustaviti in dosoditi kazenski strel nekaznovanemu moštvu. Če pa je bil vratar odstranjen iz igralne površine, ko se zgodi tak prekršek, se namesto kazenskega strela prizna zadetek.

To pravilo se mora razlagati tako, da se dosodi kazenski strel le, če se ploščica/žogica nahaja v prostoru vrat v trenutku, ko je bil storjen prekršek. Če se ploščica/žogica nahaja izven prostora vrat, se uporabi pravilo 612 a in se dosodi mala kazen, četudi kazenski strel ni bil dosežen.

### **Pravilo 613 UDARCI S PESTJO (PRETEP)**

- a) Katerikoli igralec, ki je vključen v pretep na ali izven igralne površine pred, med ali po tekmi, se kaznuje s kaznijo igre.

- b) Če napadeni igralec udarec vrne ali poizkuša vrniti udarec, se kaznuje z malo ali dvojno malo kaznijo. Po lastni presoji pa lahko sodnik dosodi kazen igre tistemu igralcu, ki nadaljuje s prepirom.

Sodnik ima s tem pravilom zelo široko možnost dosojanja kazni. Namen tega pravila je, da sodniku omogoči razlikovati stopnjo odgovornosti posameznih udeležencev pri začetku pretepa ali vztrajanju in nadaljevanju pretepa.

Pri odločitvi sodnik uporabi vsa sredstva, da prepreči pretep.

- c) Disciplinska kazen igre se dosodi igralcu ali vratarju, ki prvi priskoči v pretep med dvema igralcema. Ta kazen je dodatna vsem drugim kaznim, ki so bile izrečene v tem pretepu.
- d) Disciplinska kazen igre se dosodi kateremukoli igralcu, ki se upira opravljanju dolžnosti sodnikov med pretepom.
- e) Mala kazen se dosodi vratarju, ki zapusti neposredno bližino prostora vrat z namenom, da se udeleži pretepa. Ta kazen je dodatna vsem drugim, ki so bile izrečene v tem pretepu.

#### **Pravilo 614 ZADETKI IN PODAJE**

Opomba: Dolžnost sodnika je, da dosodi zadetek in določi strelca in podajalce. Njegova odločitev je dokončna.

V primeru očitne zmote pri določitvi strelca ali podajalcev, ki je bila objavljena, se mora to pomoto popraviti takoj. Spremembe v zapisniku niso dovoljene potem, ko je sodnik že podpisal zapisnik.

- a) Zadetek je dosežen, če ploščica/žogica, ki je s palico igralca napadalnega moštva usmerjena med vratnici in pod zgornjo prečko, popolnoma preide linijo vrat

Zadetek se pripiše v zapisnik igralcu, ki je ploščico/žogico usmeril v nasprotnikova vrata. Vsak zadetek šteje eno točko in se pripiše k igralčevi statistiki.

Podaja se pripiše igralcu ali igralcem, ki sodelujejo pri doseganju zadetka,

vendar sta možni samo dve podaji v statistikah podaj pri vsakem zadetku. Le ena točka se pripiše igralcu, ki je dosegel zadetek ali podal, za vsak dosežen zadetek.

- b) Zadetek je dosežen, če je obrambni igralec kakorkoli povzročil, da je ploščica/žogica prišla v vrata. Igralec napadajočega moštva, ki je bil zadnji v posesti ploščice/žogice, velja kot strelec zadetka, vendar v tem primeru ni podajalca.
- c) Če igralec napadajočega moštva brcne ploščico/žogico in se ploščica/žogica od kateregakoli igralca ali vratarja odbije v vrata, se zadetek ne prizna.
- d) Zadetek se prizna, če napadalni igralec s palico strelja, ploščica/žogica pa se odbije od kateregakoli dela telesa drugega napadalnega igralca v nasprotnikova vrata. Igralec, od katerega se je ploščica/žogica odbila v vrata, velja kot strelec. Zadetek ni priznan, če je ploščica/žogica brenjena, vržena ali na kak drug način usmerjena v vrata s kakršnimkoli drugim sredstvom razen palice.
- e) Zadetek se ne prizna, če se je ploščica/žogica v vrata odbila naravnost od sodnika.
- f) Če igralec vodi ploščico/žogico v prostor vrat nasprotnega moštva in ploščico/žogico tam izgubi ter je dosegljiva igralcu napadajočega moštva, se zadetek iz take akcije prizna.
- g) Vsak zadetek, ki ni opisan v uradnih pravilih igre, se ne prizna.

### **Pravilo 615 VELIKA DISCIPLINSKA KAZEN (Izbrisano)**

Glej »KAZEN IGRE« pravilo 405

### **Pravilo 616 IGRANJE S PLOŠČICO/ŽOGICO Z ROKO**

- a) Če igralec, z izjemo vratarja, prime z roko ploščico/žogico, se mora igra ustaviti, znova pa se prične z izvajanjem začetnega meta. Če pa se ploščica/žogica takoj izpusti, se igra nadaljuje.

Če vratar drži ploščico/žogico v roki več kot tri sekunde, se mora igra ustaviti, znova pa se prične z izvajanjem začetnega meta. Četudi po opozorilu sodnika, vratar nepotrebno drži ploščico/žogico in to povzroči zamudo, se mu dosodi mala kazen zaradi zavlačevanja.

- b) Vratar ne sme namerno spustiti ploščice/žogice v ščitnike ali jo položiti na mrežo vrat ali postavljati ovir pred vrati, če je po sodnikovem mnenju s tem hotel preprečiti zadetek.

Namen tega pravila je, da se s ploščico/žogico neprekinjeno igra. Kakršnakoli akcija vratarja, ki povzroči nepotrebno prekinitvev, se kaznuje. Za kršitev tega pravila je predvidena mala kazen.

- c) Če vratar vrže ploščico/žogico proti nasprotnikovim vratom in z njo najprej igra njegov soigralec, se igra zaustavi in se nadaljuje z začetnim metom na bližnji končni točki za izvajanje začetnih metov blizu tistega vratarja, ki je ploščico/žogico vrgel.
- d) Če obrambni igralec, z izjemo vratarja, dvigne ploščico/žogico z igralne površine v prostoru vrat ali jo drži, ko je v prostoru vrat, se igra takoj zaustavi. Moštvo igralca, ki je storil prekršek, pa se kaznuje s kazenskim strelom. Če se to zgodi, ko vratarja ni na igralni površini, se zadetek prizna nekaznovanemu moštvu.
- e) Igralec sme z roko ustaviti ali udariti ploščico/žogico v zrak ali jo z roko poriniti po igralni površini, pa se igra ne prekine, razen, če je bila ploščica/žogica namerno usmerjena soigralcu v napadalni polovici. V tem primeru se igra zaustavi, nadaljuje pa se z začetnim metom na najbližji posebni točki za izvajanje začetnih metov.
- f) Zadetek, ki je bil dosežen tako, da je napadalni igralec ploščico/žogico vrgel neposredno v vrata ali če se je ploščica/žogica od kateregakoli igralca ali vratarja odbila v vrata, se ne prizna.

### **Pravilo 617 VISOKE PALICE**

- a) Dviganje palice nad normalno višino ramen je prepovedano. Sodnik dosodi malo ali veliko kazen igralcu, ki na tak način udari nasprotnika.

Uporaba »udarca z zamahom« je v kategoriji 10 let in mlajši je prepovedana. Če igralec zamahne s palico nazaj tako, da je rezilo nad pasom in hoče podati ali udariti ploščico/žogico, se igra prekine, nadaljuje pa se z začetnim metom na končni točki za izvajanje začetnih metov na polovici kaznovanega moštva.

- b) Ko igralec poškoduje nasprotnika s prekrškom »visokih palic«, mu sodnik dosodi dvojno malo kazen ali veliko plus disciplinsko kazen igre.
- c) Zadetek ne velja, če se je igralec v napadu dotaknil ploščice/žogice nad višino zgornje-prečne vratnice vrat.
- d) Udarjanje ploščice/žogice s palico nad normalno višino ramen ni dovoljeno. Če se to zgodi, se igra prekine in začetni met se izvede na končnih točkah za izvajanje začetnih metov v obrambni polovici moštva, ki je kršilo pravilo visokih palic, razen:
  - 1.) če je ploščica/žogica udarjena tako, da do nje pride nasprotni igralec, se igra nadaljuje.
  - 2.) Če obrambni igralec udari ploščico/žogico v svoja vrata, se zadetek prizna.
- e) Kazen igre se lahko dosodi igralcu, ki stori prekršek visokih palic na način, da poskuša ali namerno poškoduje nasprotnika.

### **Pravilo 618 DRŽANJE NASPROTNIKA**

- a) Igralca, ki drži nasprotnika z rokami, nogami, stopali, palico ali na kakršenkoli drug način, se kaznuje z malo kaznijo.
- b) Mala ali velika kazen se dosodi igralcu, ki nasprotnika grabi ali drži z roko za obrazno masko.
- c) Ko igralec poškoduje nasprotnika z držanjem za obrazno masko, mu sodnik dosodi veliko plus disciplinsko kazen igre.
- d) Igralcu, ki drži nasprotnikovo palico z rokama na kakršenkoli način, se dodeli mala kazen.

### **Pravilo 619 ZADRŽEVANJE S PALICO**

- a) Igralcu, ki ovira ali skuša preprečiti napredovanje nasprotnika s palico, se dosodi malo kazen.
- b) Igralcu, ki poškoduje nasprotnika z zadrževanjem s palico, sodnik dosodi veliko plus disciplinsko kazen igre.
- c) Če je igralec, ki ima ploščico/žogico pod kontrolo in je preko srednje črte na nasprotnikovi polovici ter pred seboj nima drugega nasprotnika, razen vratarja, zadržan s palico od zadaj, ali kako drugače oviran od zadaj tako, da se mu s tem prepreči doseči zadetek, se nasprotno moštvo kaznuje s

kazenskim strelom. Ne glede na to, sodnik ne ustavi igre, dokler moštvo, ki napada, ne izgubi ploščice/žogice.

Opomba:Namen tega pravila je, da se dopusti možnost za doseg zadetka, ki je bila izgubljena s prekrškom od zadaj, ki se je zgodil na nasprotnikovi strani preko srednje rdeče črte.

»Kontrola ploščice« je dejanje vodenja ploščice s palico. Če se ploščica medtem, ko je bila vodena, dotakne drugega igralca ali njegove opreme, zadene vrata in gre svojo pot, se ne smatra več, da jo ima igralec pod kontrolo.

- d) Če je medtem, ko nasprotnega vratarja ni na igralni površini, igralec, ki ima ploščico/žogico pod kontrolo, zadržan s palico ali kako drugače oviran od zadaj ter je na nasprotnikovi polovici in med njim in nasprotnikovimi vrati ni nobenega nasprotnika in se mu s tem prepreči precejšnja možnost za doseg zadetka, mora sodnik igro ustaviti in dosoditi zadetek za moštvo, ki je napadalo.

## **Pravilo 62o PREPOVEDAN DOLGI STREL**

- a) Pri tem pravilu se upošteva, da srednja rdeča črta deli igrišče na dve polovici. Če igralec moštva, ki je enako ali številčno močnejše od igralcev nasprotnega moštva, ustrelji, udari ali odbije ploščico/žogico iz obrambne polovice igralne površine za linijo vrat nasprotnega moštva, se igra zaustavi, nadaljuje pa se z začetnim metom na končni točki za izvajanje začetnih metov v obrambni polovici moštva, ki je kršilo pravilo. Če je pri tej akciji ploščica/žogica prišla v vrata nasprotnika, se zadetek prizna.

Pri uporabi tega pravila, ki določa ali je prepovedan strel, je odločilen zadnji dotik ploščice/žogice igralca, ki jo ima v posesti, ne glede na to ali je prepovedan dolgi strel ali ne.

Če je v času, ko je sodnik nakazal kazen igralcu moštva, ki ni v posesti ploščice/žogice, moštvo, katero ima ploščico/žogico v posesti, izvedlo prepovedan dolgi strel, se začetni met, ki sledi prekinitvi igre, izvaja na krajni točki za izvajanje začetnih metov v obrambni polovici moštva, ki je izvedlo prepovedan dolgi strel.

- b) Prepovedanega dolgega strela ni in igra se nadaljuje ko:
- 1.) Je ploščica/žogica ustreljena s strani moštva, ki je oslabiljeno.
  - 2.) Je moštvo številčno slabše od nasprotnikovega moštva in pride do strela.

- 3.) Je ploščica/žogica ustreljena in se odbije od telesa ali palice nasprotnika na njegovi polovici tako, da gre preko linije vrat moštva, katerega igralec je streljal ploščico/žogico.
- 4.) Ploščica/žogica preide linijo vrat in je ustreljena iz nasprotne strani igralne površine neposredno od enega igralca, ki sodeluje pri začetnem metu.
- 5.) Je po mnenju sodnika igralec nasprotnega moštva, z izjemo vratarja, zmožen igrati na ploščico/žogico, še preden le-ta preide linijo vrat, pa tega ne stori.
- 6.) Se ploščica/žogica dotakne kateregakoli dela nasprotnega igralca, vključno z vratarjem, ali rolerjev ali palic, še preden preide linijo vrat.

Namen tega pravila je, da se pospeši tok igre in tako morajo sodniki interpretirati in uporabljati to pravilo tako, da se ta namen doseže.

- c) Če so se sodniki zmotili pri dosojanju prepovedanega dolgega strela (ne glede na to, če je eno moštvo oslabiljeno), se začetni met izvaja na točki za začetne mete na sredini igrišča.

### **Pravilo 621 OVIRANJE**

- a) Malo kazen se dosodi kateremukoli igralcu, ki ovira ali preprečuje napredovanje nasprotniku, ki ni v posesti ploščice/žogice. Dosodi se tudi igralcu, ki namerno izbije nasprotniku palico iz rok, igralcu, ki preprečuje nasprotniku, ki je izgubil palico ali kak drug del opreme, da bi jo zopet pobral, igralcu, ki vrže palico ali kak drug predmet naravnost v nasprotnika.

Zadnji igralec, ki se je dotaknil ploščice/žogice, se smatra za igralca v posesti ploščice/žogice.

- b) Igralca, ki s klopi za igralce ali s klopi za kazni med igro s palico ali s telesom ovira gibanje ploščice/žogice ali nasprotnega igralca na igralni površini, se kaznuje z malo kaznijo.
- c) Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki s telesom ali s palico preprečuje ali ovira vratarja medtem, ko je ta v prostoru vrat.
- d) Igralec moštva, ki napada, ne sme stati na črti ali v prostoru vrat in ne sme držati palice v tem prostoru razen, če je tudi ploščica/žogica v prostoru vrat. Če je medtem, ko igralec stoji v tem prostoru, dosežen zadetek, se ta ne prizna. Za kršitev tega pravila, ko ima napadajoče moštvo posest ploščice/žogice, se igra ustavi, nadaljuje pa se z začetnim metom na bližnji

posebni točki za izvajanje začetnih metov.  
To pravilo ne velja, ko je vratar izven igralne površine.

- e) Če so igralca napadalnega moštva nasprotniki porinili ali kakorkoli fizično prisilili, da je le-ta vstopil v prostor vrat, zadetek pa je bil dosežen, ko igralec še ovira v prostoru vrat, se zadetek prizna.
- f) Če medtem, ko je bil vratar odstranjen z igralne površine, katerikoli član njegovega ali njenega moštva, ki ni legalno na igrišču, ovira s svojim telesom ali s palico ali s katerikoli drugim predmetom ovira gibanje ploščice/žogice ali nasprotnega igralca, mora sodnik takoj dosoditi zadetek moštvu, ki ni kršilo pravila.  
Opomba: Sodnik mora biti zlasti pozoren na tri načine ofenzivnega oviranja, ki se morajo kaznovati:
  - 1.) Če je moštvo, ki se brani, prišlo v posest ploščice/žogice v svoji obrambni polovici in drugi igralci tega moštva ovirajo igralce nasprotnega moštva, ki igrajo agresivno obrambo tako, da omogočajo neovirano pot igralcu, ki vodi ploščico.
  - 2.) Če igralec po začetnem metu ovira nasprotnega igralca, ko ta ni v posesti ploščice/žogice.
  - 3.) Če napadalec, ki vodi ploščico/žogico, to pusti na mestu, sam pa drsa v nasprotnega igralca in pride z njim v stik s telesom.

### **Pravilo 622 OVIRANJE S STRANI GLEDALCEV**

- a) Če kak gledalec drži ali ovira igralca, mora sodnik takoj prekiniti igro, razen če je moštvo igralca, ki je oviran, prav takrat v napadu. Tedaj sodnik pusti, da se akcija zaključi, šele potem prekine igro. Začetni met se izvaja na bližnji točki za izvajanje začetnih metov od tam, kjer se je nazadnje igralo na ploščico/žogico.
- b) Igralec, ki pride v fizični stik z gledalcem, mora biti kaznovan z disciplinsko kaznijo igre, okoliščine pa morajo biti sporočene vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.
- c) Če priletijo razni predmeti na igrišče, kar ovira potek igre, mora sodnik zaustaviti igro. Začetni met se izvaja na bližnji točki za izvajanje začetnih metov od tam, kjer se je nazadnje igralo na ploščico/žogico.

### **Pravilo 623 BRCANJE IGRALCA**

- a) Mala ali velika kazen je lahko dosojena za igralca ki brca nasprotnika.

- b) Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat brcanja, sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre za igralca, ki je storil prekršek.
- c) Brcanje pa se lahko kaznijo tudi s kaznijo igre, če ima igralec namen poškodovati nasprotnika ali ga je namerno poškodoval.

#### **Pravilo 624 BRCANJE PLOŠČICE/ŽOGICE**

- a) Brcanje ploščice/žogice je dovoljeno v vseh predelih, toda zadetek z brco napadalca se ne prizna. Če napadalec brčne ploščico/žogico in se ta odbije v vrata od igralca, vključno z vratarjem se zadetek tudi ne prizna.

#### **Pravilo 625 ZAPUŠČANJE KLOPI ZA IGRALCE ALI KLOPI ZA KAZNI**

- a) Noben igralec ne sme zapustiti klopi za igralce ali klopi za kazni kadarkoli med preprirom. Zamenjava med preprirom je dovoljena pod pogojem, da igralci, ki se menjajo, ne sodelujejo v prepriu.

Prvi igralec, ki zapusti klop za igralce ali klop za kazni med preprirom, se mora kaznovati z dvojno malo kaznijo in disciplinsko kaznijo igre. Če igralci obeh moštev zapuste svoje klopi istočasno, morata biti prva igralca vsakega moštva, ki ju spozna sodnik, kaznovana kot določa to pravilo.

Da bi sodnik lahko odredil igralca, ki je med preprirom prvi zapustil klop za igralce ali kazni, se lahko posvetuje z drugim sodnikom in drugimi uradnimi osebami tekme.

Katerikoli igralec, ki med preprirom zapusti klop za igralce in je že dobil malo, veliko ali disciplinsko kazen, mora dobiti še disciplinsko kazen igre.

Drugi igralci, ki med preprirom zapustijo klop za igralce ali kazni, se kaznujejo z disciplinsko kaznijo (največ 5 na moštvo).

Če igralec nelegalno vstopi v igro, moštvo pa, kateremu tak igralec pripada, doseže zadetek, se ta ne prizna. Kazni, ki so pri obeh moštvih dosojene v tem času, pa se normalno izvajajo.

- b) Noben igralec ne sme zapustiti klopi za kazni, razen ob izteku kazni in ob koncu četrtine.

Kaznovani igralec, ki zapusti klop za kazni pred iztekom kazni med potekom igre ali ko je igra ustavljena, se dodatno kaznuje z malo kaznijo, ki jo odsluži po izteku nedokončanega dela prve kazni.

Ko igralec zapusti klop za kazni pred iztekom kazni, mora kontrolor kazni zapisati čas in o tem ustno obvestiti sodnika, ki ustavi igro, ko nekaznovano moštvo pride do posesti in kontrole ploščice/žogice.

Če se igralec vrne na igralno površino pred iztekom kazni po napaki kontrolorja kazni, mu ni treba služiti dodatne kazni, nedokončano kazen pa mora odslužiti.

Kaznovani igralec, ki med preprirom zapusti klop za kazni, se kaznuje z malo plus disciplinsko kaznijo igre kot dodatek k nedokončani prvi kazni.

Ko kaznovani igralec zapusti klop za kazni pred iztekom kazni in se vrne na igralno površino, zadetek pa doseže moštvo, čigar igralec je nelegalno na igralni površini, se zadetek ne prizna, kazni pri obeh moštvih pa se normalno izvedejo.

- c) Če je igralec napadalnega moštva, ko je ta v posesti ploščice/žogice, v položaju, ko pred njim ni nobenega nasprotnega igralca, z izjemo vratarja, in je oviran od igralca, ki ni legalno vstopil v igro, se dosodi kazenski strel.

Če je vratar izven igralne površine, igralec napadalnega moštva pa je oviran od nasprotnika, ki ni legalno na igrišču, se prizna zadetek moštvu, ki ni kršilo tega pravila.

- d) Vsakega uradnega spremljevalca ekipe, ki brez dovoljenja sodnika vstopi na igralno površino, ko se je četrtina začela in preden se je končala, se kaznuje z malo kaznijo v klopi.
- e) Če moštvo med katerimkoli izvajanjem začetnega meta prične igro z manj igralci kot je upravičeno, katerikoli igralec, ki pozneje vstopi v igro, ne sme igrati na ploščico/žogico, ki prihaja iz obrambne polovice, on pa je v napadalni, razen, če je nanjo prej igral drug igralec v napadalni polovici.

## **Pravilo 626 PREPOVEDAN POLOŽAJ (OFF-SIDE)**

- a) Igralec moštva, ki napada, ne sme priti preko rdeče srednje črte pred ploščico/žogico.
- b) Ko je ploščica/žogica podana preko rdeče srednje črte, mora biti tam pred igralci napadajočega moštva.

Igralec, ki je pred podajo preko rdeče srednje črte ne sme igrati na ploščico/žogico dokler:

- 1.) Se ploščice/žogice prej ne dotakne soigralec, ki ni bil pred podajo preko sredinske črte ali nasprotnik.
- 2.) Se ploščice/žogice prej ne dotakne nasprotnik.
- 3.) Se igralec, ki je prešel sredinsko črto pred ploščico/žogico še enkrat z rolerjem ne dotakne sredinske črte.

Za kršitev tega pravila se igra ustavi in se nadaljuje z začetnim metom najbližje lokaciji, kjer je bila podaja začeta.

- c) Ko oslABLJENO moštvo pošlje ploščico/žogico iz obrambne polovice, preko rdeče sredinske črte, ali ploščica/žogica na kakršenkoli način zapusti obrambno polovico oslABLJENEGA moštva preko sredinske rdeče linije, morajo vsi igralci moštva, ki je številčno močnejše zapustiti napadalno polovico tako, da se z rolerji dotaknejo rdeče črte. Sodnik signalizira z roko v smeri proti številčno močnejši ekipi, dokler vsi igralci ne zapustijo napadalne polovice. Ko napadalci popolnoma izpraznijo napadalno polovico sodnik spusti roko, kar pomeni, da se napadalna ekipa lahko vrne v nasprotnikovo obrambno polovico.

Pri kršitvi tega pravila mora sodnik takoj zaustaviti igro, ko se ploščica/žogica vrne v obrambno polovico oslABLJENEGA moštva, razen če ploščico/žogico vrne oslABLJENO moštvo v svojo obrambno polovico. Začetni met se izvede na krajni točki za izvajanje začetnih metov ekipe, katera je kršila to pravilo.

## **Pravilo 627 PODAJE**

- a) Katerikoli igralec lahko poda ploščico/žogico kateremukoli igralcu v isti polovici igralne površine

Kadarkoli se poda ploščico/žogico preko rdeče sredinske črte, velja pravilo 626 b Off – side.

- b) Ko izteče mala ali velika kazen, katerikoli kaznovani igralec ali takojšnja menjava, ki vstopi v igro s klopi za kazni ali s klopi za igralce ne sme igrati na ploščico/žogico, ki prihaja iz obrambne polovice, ko je ta igralec v napadalni polovici, razen:
- 1.) Če v napadalni polovici igra na ploščico/žogico drug igralec.
  - 2.) Če se igralec, ki je bil pred ploščico/žogico v napadalni polovici, vrne nazaj in se dotakne srednje črte.

### **Pravilo 628 PLOŠČICA/ŽOGICA MORA BITI V GIBANJU**

- a) Ploščica/žogica mora biti vedno v gibanju. Igra se ne ustavlja, če sta ploščico/žogico stisnila ob ogrado dva ali več nasprotnih igralcev, razen če eden od teh igralcev pade nanjo. Če en igralec stisne ploščico/žogico ob ogrado ali namenoma pade nanjo, se kaznuje z malo kaznijo zaradi zavlačevanja. Vendar lahko sodnik igro zaustavi, če smatra, da se gnetenje okrog ploščice/žogice lahko sprevrže v nepotrebne kontakte.

### **Pravilo 629 PLOŠČICA/ŽOGICA ALI IGRALEC IZVEN IGRISČA ALI NEZMOŽNOST IGRANJA**

- a) Če ploščica/žogica odleti izven igralne površine ali zadene oviro nad igralno površino z izjemo ograde, stekla ali mreže, se izvede začetni met na bližnji točki za začetne mete od tam, kjer se je nanjo nazadnje igralo.

Če je ploščica/žogica izven igre zaradi napake na igrišču, se izvede začetni met na bližnji točki za začetne mete od tam, kjer se je nanjo nazadnje igralo.

- b) Če se ploščica/žogica zatakne (obleži) na zunanji strani mreže vrat in se z njo ne more igrati ali če je stisnjena od nasprotnih igralcev, sodnik igro prekine in začetni met izvede na bližnji točki za začetne mete. Če je po presoji sodnika napadalni igralec kriv za tako prekinitev, se bo začetni met izvedel na bližnji visoko ležeči točki za začetne mete.

Moštvo, ki se brani ali napada, lahko poskuša spraviti ploščico/žogico z mreže. Če pa ploščica/žogica ostane na mreži dlje kot 3 sekunde, se mora igra prekiniti in začetni met se izvede na bližnji končni točki za začetne mete, izvzemši, če je prekinitev povzročilo moštvo, ki napada, nakar se začetni met izvede na bližnji visoko ležeči točki za začetne mete.

Če se ploščica/žogica zaustavi na vrhu okvirja vrat, se igra nemudoma zaustavi.

- c) Z malo kaznijo se kaznuje vratarja, ki namenoma položi ploščico/žogico na mrežico vrat in s tem povzroči zaustavitev igre.
- d) Če se ploščica/žogica zaustavi na ogradi, ki obkroža igralno površino, se smatra, da je v igri in se nanjo lahko igra z roko ali palico.
- e) Na premičnih (začasnih) igriščih morajo biti vsi igralci znotraj meja igralne površine. Igra se mora takoj zaustaviti, če kateri od igralcev preskoči ogrado in je zunaj igralne površine.

Če igralec, po sodnikovem mnenju, namenoma skoči preko ograde in s tem povzroči zaustavitev igre, se kaznuje z malo kaznijo zaradi zavlačevanja.

### **Pravilo 630 PLOŠČICA/ŽOGICA IZ VIDA IN NEPRAVILNA PLOŠČICA/ŽOGICA**

- a) Če sodnik zaradi gneče ali zaradi tega, ker je igralec slučajno padel na ploščico/žogico, le-to izgubi iz vida, mora igro takoj prekiniti in začetni met izvajati na bližnji točki za začetne mete, v kolikor pravila ne določajo drugače.
- b) Če se v teku igre na igrišču poleg ploščice/žogice, s katero se igra, pojavi še kaka druga ploščica/žogica, ki ovira potek tekme, se mora igra takoj ustaviti.
- c) Ko ploščica/žogica zadane vratarjevo masko, se mora igra zaustaviti le v primeru poškodbe vratarja ali če je vidno, da vratar ne more več opravljati svojih dolžnosti.

### **Pravilo 631 PLOŠČICA, KI ZADENE SODNIKA**

- a) Če se kjerkoli na igrišču ploščica/žogica dotakne sodnika, se igra ne zaustavi.

### **Pravilo 632 MOŠTVO NOČE ZAČETI IGRE**

- a) Če sta obe moštvi na igralni površini in eno moštvo zaradi kateregakoli razloga noče igrati, ko je sodnik to zahteval, mora sodnik opozoriti kapetana ekipe in dovoliti ekipi, ki noče igrati, 15 sekund časa. V tem času mora moštvo začeti ali nadaljevati z igro. Če po izteku tega časa moštvo še vedno odklanja sodelovanje v igri, mora sodnik izreči malo kazen v klopi moštvu, ki je kršilo pravilo.

Če moštvo tudi takrat ne želi sodelovati v igri, sodnik tekmo prekine in okoliščine posreduje vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.

- b) Če ekipa, potem, ko je sodnik to zahteval, noče zapustiti slačilnice in takoj oditi na igralno površino, se kaznuje z malo kaznijo v klopi.

Če, po dosojeni mali kazni v klopi, ekipa še vedno noče oditi na igralno površino in začeti z igro v 2 minutah, se zmaga pripiše nasprotnemu moštvu z rezultatom 1-0 ali trenutnim rezultatom, odvisno kateri najbolj ustreza nekaznovanemu moštvu.

### **Pravilo 633 UDAREC S PALICO**

- a) Igralec, ki ovira ali skuša ovirati napredovanje nasprotnega igralca z udarjanjem s palico, mora biti glede na presojo sodnika kaznovan z malo ali veliko kaznijo.

Igralca, ki zamahne s palico proti nasprotnemu igralcu, ki je znotraj ali izven dosega zamaha, ne da bi ga v resnici zadel ali igralca, ki močno zamahne proti ploščici/žogici z namenom, da prestraši nasprotnika, mora sodnik kaznovati za udarec s palico.

- b) Igralec, ki poškoduje nasprotnika z udarjanjem s palico, se kaznuje z veliko plus disciplinsko kaznijo igre. Udarec s palico se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če je bila pri tem narejena namerna poškodba ali je imel kaznovani igralec namen poškodovati nasprotnika.
- c) Katerikoli igralec, ki med prepirom zamahne s palico proti drugemu igralcu, mora biti kaznovan s kaznijo igre, okoliščine pa se posredujejo vodstvu tekmovanja v nadaljnjo obravnavo.
- d) Z malo kaznijo se kaznuje igralec, ki stori kontakt s palico z vratarjem v prostoru vrat, vratar pa je pokrtil ali ujel ploščico/žogico ne glede na to ali je bila igra ustavljena ali ne.

### **Pravilo 634 BODENJE Z REZILOM PALICE**

- a) Dvojna mala kazen plus disciplinska kazen se dosodi igralcu, ki poskuša nasprotnika bosti z rezilom palice. Velika kazen plus disciplinska kazen igre se dosodi igralcu, ki nasprotnika zabode z rezilom palice.

Poskus bodenja z rezilom palice vključuje vse primere, ko se uporabi kretnja bodenja ne glede na to ali je prišlo do telesnega stika ali ne.

- b) Če pride pri bodenju z rezilom palice do poškodbe, se mora dosoditi veliko plus disciplinsko kazen igre.
- c) Bodenje z rezilom palice se lahko kaznuje tudi s kaznijo igre, če pride do poskusa ali do namena povzročiti poškodbo z bodenjem.

### **Pravilo 635 ZAČETEK TEKME IN PERIODE**

- a) Tekma se mora začeti ob vnaprej določenem času z začetnim metom na točki za začetne mete na sredini igrišča in se mora nadaljevati za vsako četrtino na isti način.
- b) Med ogrevanjem pred tekmo in pred vsakim polčasom mora vsako moštvo omejiti svoje aktivnosti na svoj del igrišča. Vsi igralci morajo med ogrevanjem in med pozdravljanjem nositi polno opremo.
- c) Priporočljivo je, da ob odhodu iz igralne površine skozi običajen izhod moštvo, ki ima klop za igralce bližje izhodu, prvo zapusti igralno površino. Na igralno površino pa naj prvo pride domače moštvo.
- d) Če moštvo ne pride na igralno površino in za to nima pravega opravičila, mora sodnik moštvo opozoriti, da to stori takoj. Če to ne stori, se mu dosodi mala kazen v klopi zaradi zavlačevanja.

### **Pravilo 636 METANJE PALICE**

- a) Če katerikoli igralec ali uradna oseba moštva, ki se brani na svoji obrambni polovici, namerno vrže palico ali katerikoli drug predmet proti ploščici/žogici, sodnik dovoli, da se akcija zaključi in če zadetek ni dosežen, dosodi kazenski strel v korist moštva, ki ni kršilo pravila.  
Če pa vrata niso branjena in napadalec pred seboj ni imel nasprotnika ter tako imel možnost streljati v prazna vrata, pri tem pa je palica ali kak drug predmet vržen proti ploščici/žogici do kateregakoli člana moštva, ki se brani, da tako prepreči strel na prazna vrata, se zadetek prizna moštvu, ki ni kršilo pravila.
- b) Z malo kaznijo se kaznuje katerikoli igralec na igralni površini, ki vrže palico ali kak drug predmet neposredno proti ploščici/žogici na kateremkoli delu igrišča, razen v primeru, ko je dosežen kazenski strel ali priznan zadetek.

Ne kaznuje se igralca, ki odvrže zlomljeno palico k robu igrišča (ne preko ograde) na tak način, da ne ovira igre ali nasprotnega igralca.

- c) Disciplinska kazen se dosodi igralcu, ki vrže palico ali jo vrže kamorkoli stran iz igralne površine.

Disciplinska kazen igre se dosodi igralcu, ki namenoma vrže palico ali jo namenoma vrže kamorkoli stran iz igralne površine ali v smer gledalcev.

### **Pravilo 637 TRAJANJE IGRE IN MINUTE ODMORA (TIME-OUT)**

- a) Čas tekme sestavljajo štiri četrtine po 12 minut čiste igre. Vodstva tekmovanj imajo pravico določiti dolžino vsake četrtine («kosmata» ali »čista« igra) glede na omejenost namenjenega skupnega časa, da se tekma normalno konča.

Če se igra "kosmata igra" ali če se zgodi, da je kadarkoli v zadnjih dveh minutah četrte četrtine ali podaljška rezultat izenačen ali pa razlika enega zadetka, se ves preostali čas do konca čas ustavlja.

Moštva na začetku tekme branijo vrata, ki so nasproti, oziroma najdlje od njihovih klopi za igralce in jih branijo ves prvi polčas. Med polčasoma je za odmor namenjeno nekoliko več časa, odvisno od organizacije in sistema tekmovanja, po odmoru pa moštva zamenjajo strani igranja. Med ostalimi četrtinami je namenjeno dve minuti za odmor.

- b) Moštvo, ki doseže več zadetkov v štirih četrtinah zmagaja in se mu dodata dve točki na lestvicah.
- c) Tekmo lahko sodnik kadarkoli prekine, če igralna površina postane nevarna. Tekma je prekinjena, dokler nevarni pogoji niso odpravljeni. Sodniki morajo biti še posebej pozorni na mokre igralne površine in morajo biti še posebej pozorni, ko se odločajo ali so pogoji varni ali ne.

Če pride v prvem polčasu do nenavadnih zamud, lahko sodnik takoj prekine tekmo. Polčas se zaključi po ponovnem začetku igre, igralci pa branijo ista vrata kot pred prekinitvijo. Po tem moštva zamenjajo strani in odigrajo drugi polčas brez zamud.

- d) Vsakemu moštvu se dovoli en time-out, ki traja eno minuto, ko se igra zaustavi. Če se igra kosmata igra, se mora med time-outom čas zaustaviti. Čas spet prične teči z metanjem začetnega meta.

Med time-outom morajo vsi igralci na igralni površini oditi k svojim klopem za igralce. Kaznovani igralec mora ostati na klopi za kazni med time-outom.

Time-out se ne sme uporabiti za ogrevanje vratarja.

### **Pravilo 638 NEODLOČENE TEKME**

- a) Če je na koncu tekme rezultat neodločen, se tekmo razglasi neodločeno. Ne igra se podaljškov razen, če je nujno, da se določi zmagovalec.
- b) Na turnirjih in tekmah končnice ter na vseh IIHF turnirjih, kjer je potrebno dobiti zmagovalca sledi naslednje:
- 1.) prekinitev dveh minut za počitek
  - 2.) ekipe ne menjajo strani
  - 3.) igra se nadaljuje s petminutnim podaljškom oz. do prvega gola
  - 4.) tekma je zaključena, ko ena izmed ekip doseže zadetek in ta ekipa se tudi razglasi kot zmagovalec. Če nobena ekipa ne doseže gola sledijo kazenski strelji po principu:  
Pet igralcev iz vsakega moštva se izbere, da sodelujejo pri streljanju kazenskih strelv v serijah. Trener izbere vrstni red igralcev, ki bodo streljali kazenske strele. Igralci streljajo izmenično, s tem, da prvi streljajo gostujoči igralci. Vratar ali menjava vratarja ne sme biti strelec med serijami kazenskih strelv. Igralec, ki mu kazen ni potekla do konca podaljška, se ne sme udeležiti kazenskih strelv.

Ekipa lahko zamenja vratarja na začetku izvajanja kazenskih strelv ali v primeru poškodbe vratarja med izvajanjem kazenskih strelv. Vratarji ne menjajo vrat med izvajanjem kazenskih strelv.

Ko je vseh 10 igralcev opravilo svoje strele, postane moštvo, ki je doseglo več zadetkov, zmagovalec. Če kadarkoli med streljanjem kazenskih strelv eno moštvo doseže nedosegljivo prednost (3:0,4:1,5:2), se preostali strelji ne streljajo.

Če ob koncu prve serije nobeno moštvo ne doseže prednosti, se izvaja druga serija, kjer ima vsako moštvo po enega strelca. Tisto moštvo, ki doseže zadetek zmaga, če ga drugo v isti seriji ne doseže. Vsi igralci obeh moštev so primerni za kazenske strele, razen vratarja, nadomestnega vratarja ali kaznovanega igralca. Vsi primerni igralci morajo streljati preden lahko isti igralec ponovi strel.

Če po streljanju obeh igralcev različnih ekip samo eden doseže zadetek, potem je ekipa igralca, ki je dosegel zadetek, proglašena za zmagovalca tekme. Če oba igralca različnih moštev dosežeta zadetek ali zgrešita ostane rezultat neodločen in kazenski strelji se nadaljujejo toliko časa, da en igralec doseže zadetek, drugi pa ne.

Zadetki, ki so doseženi iz kazenskih strellov se ne štejejo v igralčevo statistiko. Tudi vratarju se goli prejeti iz kazenskih strellov, ne všttevajo v njegovo statistiko.

Vsa pravila se uporabljajo tudi med izvajanjem kazenskih strellov.

- c) Vsak podaljšek se smatra kot del tekme in vse nedokončane kazni ostanejo v veljavi.

### **Pravilo 639 SPOTIKANJE**

- a) Igralec, ki podstavi svojo palico, koleno, nogo, roko, laketa ali komolec, tako da se nasprotnik spotakne ali pade, se kaznuje z malo kaznijo.

Ko igralec poškoduje nasprotnika kot rezultat spotikanja, mu sodnik dosodi veliko kazen plus disciplinsko kazen igre.

Če sodnik meni, da je igralec nedvomno želel priti s palico v posest ploščice/žogice in je pri tem uspel, kazen ne bo dosodil, čeprav je igralec, ki je bil prej v posesti ploščice/žogice, zaradi tega padel.

Slučajna spotikanja, ki se zgodijo v času prekinitve igre, se ne kaznujejo.

Katerikoli igralec, ki se vrže na igralno površino, razen če želi blokirati strel, in pri tem povzroči nepotreben kontakt z nasprotnikom, le-ta pa se spotakne ali pade, se kaznuje z malo kaznijo.

- b) Če se igralec, ki ima ploščico/žogico pod kontrolo, nahaja v napadalni polovici in pred seboj nima, razen vratarja, nobenega drugega nasprotnega igralca, pri tem pa ga nekdo od nasprotnikov od zadaj spotakne ali kako drugače nepravilno ovira ter mu s tem prepreči čist udarec proti vratom, se dosodi kazenski strel proti nasprotnemu moštvu. Vendar pa sodnik igro ne prekine, dokler moštvo, ki napada ne izgubi kontrole nad ploščico/žogico in jo vzame moštvo, ki se brani.

Namen tega pravila je, da ohrani precejšnjo možnost zadetka, ki je bila izgubljena s prekrškom od zadaj na nasprotnikovi strani rdeče sredinske črte.

»Kontrola ploščice/žogice« je akcija vodenja ploščice/žogice s pomočjo palice. Če se medtem, ko je vodena, dotakne drugega igralca, če zadene vratnice ali če igralcu uide, takrat igralec ploščice/žogice nima več pod kontrolo.

- c) če je bil nasprotni vratar odstranjen z igralne površine in je igralec, ki ima ploščico/žogico pod kontrolo, spotaknjen ali kako drugače oviran pa pred seboj do nasprotnikovih vrat nima nasprotnika in s tem izgubi možnost doseči zadetek, mora sodnik takoj prekiniti igro in dosoditi zadetek za moštvo, ki napada.

#### **Pravilo 64o NEPOTREBNA GROBOST (GROBOST)**

- a) Katerikoli igralec, ki je nepotrebno grob do nasprotnika, se po preudarku sodnika lahko kaznuje z malo ali dvojno malo kaznijo.
- b) Mala kazen zaradi nepotrebne grobosti, se mora dosoditi vsakič, ko igralec pride v fizični stik z igralcem, ki je v posesti ploščice/žogice.

Ni pa namen kaznovati nasprotna igralca, ki prideta v fizičen stik, pri tem pa se aktivno trudita slediti ploščici/žogici. Ko se igralec fizično dotakne nasprotnika, ki ni v posesti ploščice/žogice, še ni grobost. Vendar pa se ne dovoli igralcu, ki ni v posesti ploščice/žogice, da si s tem, ko se vrže v nasprotnika, pridobi to posest.

# SLOVARČEK

**Prepir:** Vsak fizičen pretep med dvema ali več nasprotnih si igralcev, za katere se dosodi kazen ali več kazni.

**Protinapad:** Položaj, kjer ima igralec posest ploščice/žogice in pred njim in nasprotnimi vrati ni nasprotnika ter je v precejšnji priložnosti za doseg zadetka.

**Udarec z ročajem:** Položaj, kjer igralec uporabi ročaj palice pri zgornji roki, da na hitro zabode ali poskuša zabosti nasprotnika.

**Trener:** Trener je oseba, ki je prva odgovorna za vodenje igre ekipe. Skupaj z vodjo ekipe, je trener odgovoren za vodenje ekipe pred, med in po tekmi.

**Prostori vrat:** Zarisane površine pred vrati na igralni površini, kjer napadalni igralci ne smejo ovirati vratarja.

**Prostor sodnika:** Pred sedežem kontrolorja kazni, na igralni površini zarisani prostor, ki ga uporabljajo uradne osebe na tekmi.

**Nalet s palico:** Ko igralec drži palico z obema rokama nad igralno površino in z njo udari nasprotnika.

**Odboj ploščice/žogice:** Ko se ploščica/žogica dotakne igralca ali predmeta in s tem spremeni smer.

**Usmerjanje ploščice/žogice:** Dejanje namernega premikanja telesa, rolerjev ali palice, da se lahko usmeri ploščico/žogico v zeleno smer.

**Začetni met:** Dejanje, ko sodnik vrže ploščico/žogico med dve palici nasprotnih igralcev za začetek igre. Začetni met se začne, ko sodnik določi mesto začetnega meta in zavzame položaj za met. Konča pa se, ko je ploščica/žogica vržena po pravilih.

**Pretep:** Resnično udarjanje s pestmi nasprotnika ali nasprotnike.

**Vratar:** Vratar je oseba, ki jo določi ekipa in nosi posebno opremo, ima posebne pravice in preprečuje pot ploščici/žogici v vrata.

**HECC:** The Hockey Equipment Certification Council je neodvisna organizacija, ki je odgovorna za razvoj, širitev in testiranje standardov za zaščitno hokejsko opremo. Oprema, ki je odobrena od HECC, je priporočljiva za vse igralce.

**Peta palice:** Točka, kjer se srečata držaj palice in dno rezila palice.

**Zadrževanje s palico:** Uporaba rezila palice na kateremkoli delu telesa nasprotnika.

**Vodstvo tekmovanja:** Vodstveni organ ekipe ali ekip v tekmovanju razen: na IIHF turnirjih je to telo disciplinska komisija turnirja.

**Uradne osebe izven igrišča:** Uradne osebe, ki pomagajo pri vodenju tekme: Uradni zapisnikar, časomerilec, kontrolor kazni in dva sodnika za vrati.

**Kazen:** Kazen je rezultat kršitve pravil s strani igralca ali uradne osebe ekipe. Običajno vključuje odstranitev kršitelja iz igre za določen čas. V nekaterih primerih je kazen kazenski strel ali pa dosojen zadetek. Mala kazen traja minuto in pol. Velika kazen traja 4 minute.

**Igralec:** Član ekipe, ki je fizično prisoten na tekmi. Vratar se smatra kot igralec, razen v primerih, ko je v pravilih posebej opredeljeno.

**Posest ploščice/žogice:** Igralec ali vratar, ki se je zadnji dotaknil ploščice/žogice vključno z njenim odbojem od igralca ali njegove opreme.

**Posest in kontrola nad ploščico/žogico:** Igralec ali vratar, ki se je zadnji dotaknil ploščice/žogice in ki tudi usmeri ploščico/žogico v zeleno smer.

**Zaščitna oprema:** Oprema, ki jo nosijo igralci izključno zato, da jih varuje pred poškodbami. Vsa oprema mora biti industrijsko narejena.

**Oslabljen:** Oslabljen pomeni, da je ekipa pod številčno močjo nasprotne ekipe na igralni površini. Ko je proti oslavljeni ekipi dosežen zadetek, se mala kazen ali kazen v klopi, ki je povzročila oslabljenost, avtomatično zaključí. Če pa enako število igralcev obeh ekip služi enake kazni (samo male, male v klopi, velike in kazni igre), nobena ekipa ni oslabljena.

**Udarjanje s palico:** Dejanje udarca s palico ali poskusa udarca s palico nasprotnika ali zamah s palico proti nasprotniku, četudi ni prišlo do kontakta.

**Bodenje z rezilom palice:** Dejanje bodenja ali poskusa bodenja nasprotnika z vrhom rezila palice, medtem, ko igralec drži palico z eno ali obema rokama.

**Zamenjava vratarja:** Vratar, ki je določen na zapisniku in ne nastopa na igralni površini.

**Uradne osebe ekipe:** Oseba, ki je kadarkoli odgovorna za ekipo kot je to: Vodja ekipe, tehnični vodja, trener ali fizioterapevt.

**Začasni vratar:** Igralec, ki ni določen za vratarja na zapisniku in zavzame pozicijo vratarja, ko noben vratar ni sposoben sodelovati na tekmi. Začasni vratar ima pravice in omejitve vratarja, mora pa se vrniti kot igralec, ko je vratar usposobljen za igro.

# INDEKS K PRAVILOM

PRAVILA IGRE NA KRATKO .....	3
PRAVILA IGRE IN-LINE HOKEJA.....	8
PRAVILO 101 IGRIŠČE .....	8
PRAVILO 102 MERE IGRIŠČA.....	8
PRAVILO 103 VRATA IN MREŽICE.....	8
PRAVILO 104 PROSTOR VRAT IN VRATARJEV PREDNOSTNI PROSTOR .....	9
PRAVILO 105 RAZDELITEV IGRIŠČA .....	9
PRAVILO 106 TOČKA IN KROG V SREDINI IGRIŠČA.....	10
PRAVILO 107 POSEBNE TOČKE ZA IZVAJANJE ZAČETNIH METOV IN KROGI	10
PRAVILO 108 TOČKE IN KROGI ZA IZVAJANJE ZAČETNIH METOV V KRAJNIM DELIM IGRIŠČA .....	10
PRAVILO 109 KLOPI ZA IGRALCE.....	10
PRAVILO 110 KLOPI ZA KAZNI.....	11
PRAVILO 111 SIGNALNE NAPRAVE IN URE.....	11
PRAVILO 201 SESTAVA MOŠTEV.....	12
PRAVILO 202 KAPETAN MOŠTVA.....	12
PRAVILO 203 IGRALCI V OPREMI .....	12
PRAVILO 204 ZAČETNA POSTAVA MOŠTVA.....	13
PRAVILO 205 MENJAVA IGRALCEV .....	14
PRAVILO 206 POŠKODOVANI IGRALCI.....	15
PRAVILO 301 PALICE.....	17
PRAVILO 302 ROLERJI.....	17
PRAVILO 303 OPREMA VRATARJEV .....	18
PRAVILO 304 ZAŠČITNA OPREMA .....	18
PRAVILO 305 NEVARNA OPREMA.....	20
PRAVILO 306 PLOŠČICA /ŽOGICA.....	20
PRAVILO 307 DRESI .....	21
PRAVILO 308 MERJENJE OPREME .....	21
PRAVILO 401 KAZNI.....	23

<b>PRAVILO 402 MALE KAZNI .....</b>	<b>23</b>
<b>PRAVILO 403 VELIKE KAZNI.....</b>	<b>24</b>
<b>PRAVILO 404 DISCIPLINSKE KAZNI.....</b>	<b>25</b>
<b>PRAVILO 405 KAZEN IGRE .....</b>	<b>26</b>
<b>PRAVILO 406 KAZENSKI STREL .....</b>	<b>27</b>
<b>PRAVILO 407 KAZNI VRATARJEV .....</b>	<b>29</b>
<b>PRAVILO 408 ODLOŽENE KAZNI.....</b>	<b>29</b>
<b>PRAVILO 409 JAVLJANJE KAZNI.....</b>	<b>31</b>
<b>PRAVILO 410 DODATNA DISCIPLINA.....</b>	<b>32</b>
<b>PRAVILO 501 IMENOVANJE URADNIH OSEB.....</b>	<b>33</b>
<b>PRAVILO 502 SODNIK.....</b>	<b>33</b>
<b>PRAVILO 503 OSTALE DOLŽNOSTI SODNIKA .....</b>	<b>35</b>
<b>PRAVILO 504 SODNIKA ZA VRATI .....</b>	<b>35</b>
<b>PRAVILO 505 KONTROLOR KAZNI .....</b>	<b>35</b>
<b>PRAVILO 506 URADNI ZAPISNIKAR.....</b>	<b>36</b>
<b>PRAVILO 507 ČASOMERILEC IGRE.....</b>	<b>37</b>
<b>PRAVILO 508 VODSTVO TEKMOVANJA .....</b>	<b>37</b>
<b>PRAVILO 601 ŽALJENJE URADNIH OSEB IN DRUGI DISCIPLINSKI PREKRŠKI .....</b>	<b>38</b>
<b>PRAVILO 602 UREJANJE OPREME.....</b>	<b>39</b>
<b>PRAVILO 603 POSKUS POŠKODOVANJA.....</b>	<b>40</b>
<b>PRAVILO 604 NALET S TELESOM IN NABIJANJE NA OGRADO .....</b>	<b>40</b>
<b>PRAVILO 605 ZLOMLJENA PALICA .....</b>	<b>41</b>
<b>PRAVILO 606 NAPADANJE IN NAPADANJE OD ZADAJ .....</b>	<b>41</b>
<b>PRAVILO 607 NALET S PALICO IN BODENJE Z ROČAJEM .....</b>	<b>42</b>
<b>PRAVILO 608 NAMERNA POŠKODBA NASPROTNIKOV IN UDARCI Z GLAVO .</b>	<b>42</b>
<b>PRAVILO 609 ZAVLAČEVANJE IGRE .....</b>	<b>42</b>
<b>PRAVILO 610 UDARCI S KOMOLCEM IN KOLENOM.....</b>	<b>43</b>
<b>PRAVILO 611 ZAČETNI METI.....</b>	<b>43</b>
<b>PRAVILO 612 PADANJE NA PLOŠČICO/ŽOGICO .....</b>	<b>45</b>

<b>PRAVILO 613 UDARCI S PESTJO (PRETEP)</b> .....	<b>45</b>
<b>PRAVILO 614 ZADETKI IN PODAJE</b> .....	<b>46</b>
<b>PRAVILO 615 VELIKA DISCIPLINSKA KAZEN (IZBRISANO)</b> .....	<b>47</b>
<b>PRAVILO 616 IGRANJE S PLOŠČICO/ŽOGICO Z ROKO</b> .....	<b>47</b>
<b>PRAVILO 617 VISOKE PALICE</b> .....	<b>48</b>
<b>PRAVILO 618 DRŽANJE NASPROTNIKA</b> .....	<b>49</b>
<b>PRAVILO 619 ZADRŽEVANJE S PALICO</b> .....	<b>49</b>
<b>PRAVILO 620 PREPOVEDAN DOLGI STREL</b> .....	<b>50</b>
<b>PRAVILO 621 OVIRANJE</b> .....	<b>51</b>
<b>PRAVILO 622 OVIRANJE S STRANI GLEDALCEV</b> .....	<b>52</b>
<b>PRAVILO 623 BRCANJE IGRALCA</b> .....	<b>52</b>
<b>PRAVILO 624 BRCANJE PLOŠČICE/ŽOGICE</b> .....	<b>53</b>
<b>PRAVILO 625 ZAPUŠČANJE KLOPI ZA IGRALCE ALI KLOPI ZA KAZNI</b> .....	<b>53</b>
<b>PRAVILO 626 PREPOVEDAN POLOŽAJ (OFF-SIDE)</b> .....	<b>55</b>
<b>PRAVILO 627 PODAJE</b> .....	<b>55</b>
<b>PRAVILO 628 PLOŠČICA/ŽOGICA MORA BITI V GIBANJU</b> .....	<b>56</b>
<b>PRAVILO 629 PLOŠČICA/ŽOGICA ALI IGRALEC IZVEN IGRIŠČA ALI NEZMOŽNOST IGRANJA</b> .....	<b>56</b>
<b>PRAVILO 630 PLOŠČICA/ŽOGICA IZ VIDA IN NEPRAVILNA PLOŠČICA/ŽOGICA</b> .....	<b>57</b>
<b>PRAVILO 631 PLOŠČICA, KI ZADENE SODNIKA</b> .....	<b>57</b>
<b>PRAVILO 632 MOŠTVO NOČE ZAČETI IGRE</b> .....	<b>57</b>
<b>PRAVILO 633 UDAREC S PALICO</b> .....	<b>58</b>
<b>PRAVILO 634 BODENJE Z REZILOM PALICE</b> .....	<b>58</b>
<b>PRAVILO 635 ZAČETEK TEKME IN PERIODE</b> .....	<b>59</b>
<b>PRAVILO 636 METANJE PALICE</b> .....	<b>59</b>
<b>PRAVILO 637 TRAJANJE IGRE IN MINUTE ODMORA (TIME-OUT)</b> .....	<b>60</b>
<b>PRAVILO 638 NEODLOČENE TEKME</b> .....	<b>61</b>
<b>PRAVILO 639 SPOTIKANJE</b> .....	<b>62</b>
<b>PRAVILO 640 NEPOTREBNA GROBOST (GROBOST)</b> .....	<b>63</b>

# DODATEK K URADNI KNJIGI PRAVIL IN - LINE HOKEJA



BOARDING / BODY - CHECKING  
Nabijanje na ogrado/ napadanje s telesom



BUTT - ENDING  
Bodenje z ročajem palice



CHARGING  
Napadanje s telesom



CHECKING FROM BEHIND  
Napadanje od zadaj



CROSS - CHECKING  
Udarec s palico



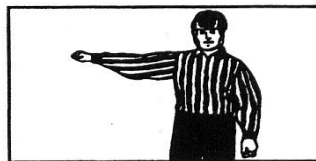
DELAYED CALLING OF PENALTY  
Najavljanje kazni



DELAYING THE GAME  
Zavlačevanje igre



ELBOWING  
Udarec s komolcem



FIGHTING (ROUGHING)  
Pretep, pretirana grobost



GOAL SCORED  
Dosežen gol



HAND PASS  
Podaja z roko



HIGH – STICKING  
Visoke palice



HOLDING  
Držanje



HOLDING THE FACE MASK  
Držanje obrazne zaščite



HOLDING THE STICK  
Držanje palice



HOOKING  
Zadrževanje s palico



INTERFERENCE  
Nepravilno oviranje



KNEEING  
Udarec s kolenom



MATCH PENALTY  
Kazen igre



MISCONDUCT  
Disciplinska kazen



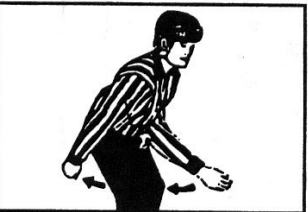
PENALTY SHOT  
Kazenski strel



SLASHING  
Udarec s palico



SPEARING  
Bodenje z rezilom palice



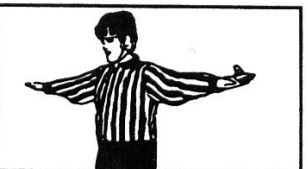
TRIPPING  
spotikanje



TIME - OUT AND UNSPORTMANLIKE CONDUCT  
Minuto odmora ali izključitev zaradi nešportnega obnašanja

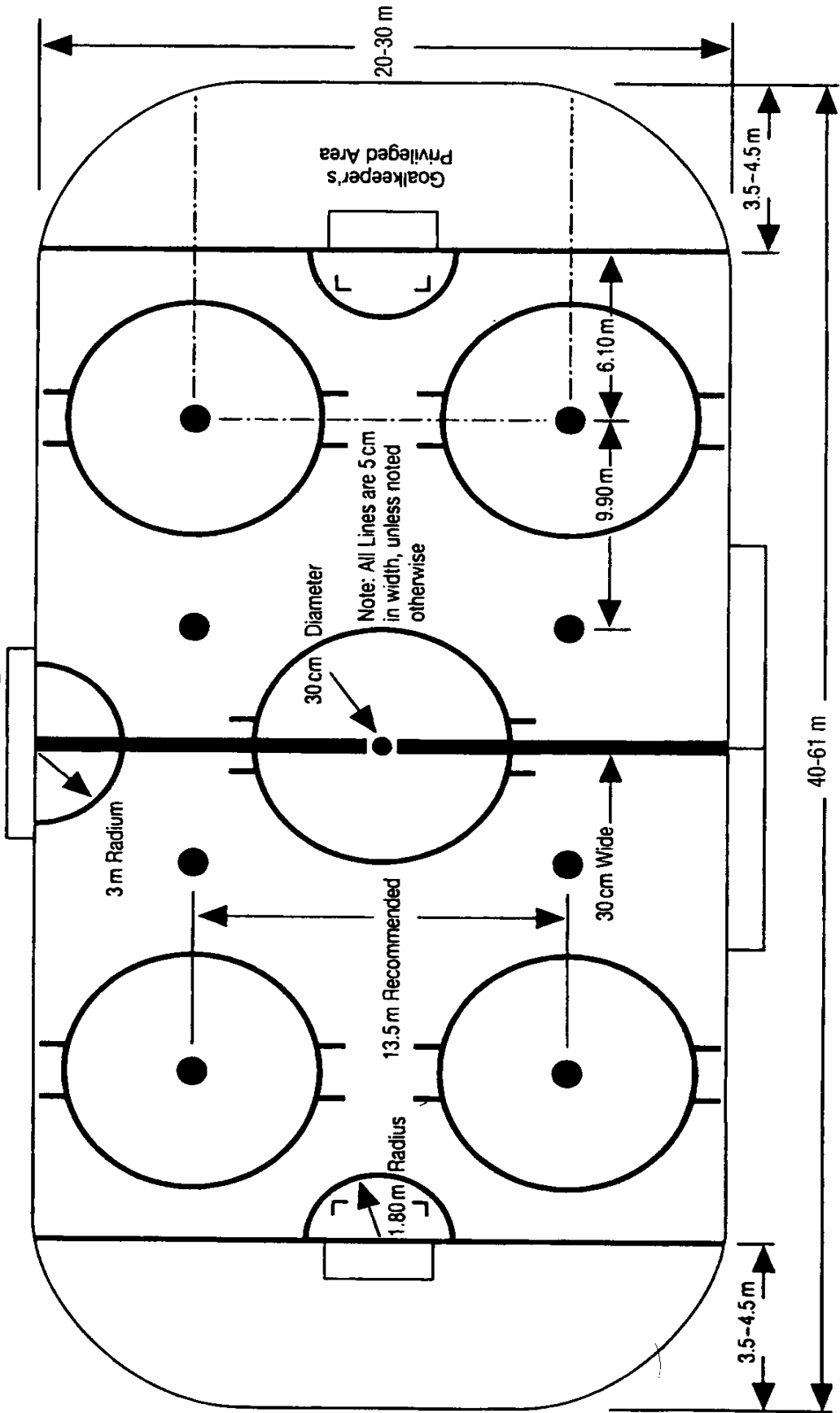


TOO MANY PLAYERS ON THE SURFACE  
Preveč igralcev



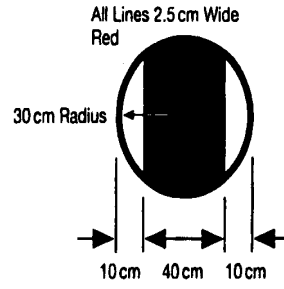
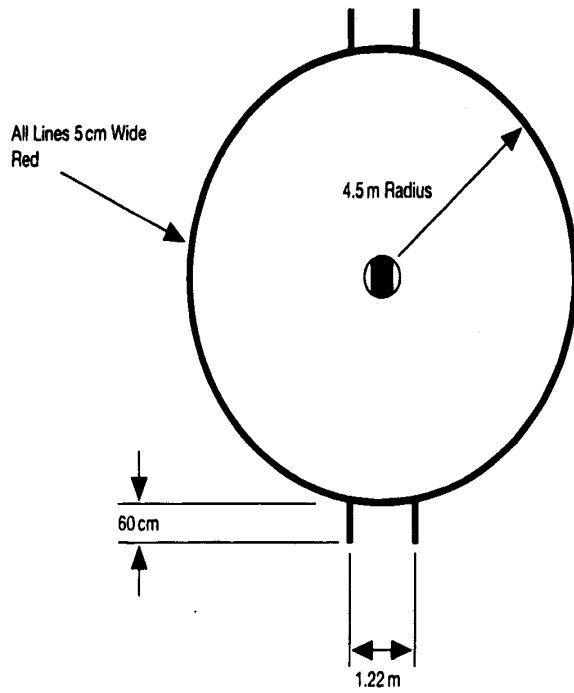
WASHOUT  
razveljavitev

# International InLine Hockey Federation Rink Diagram



# End Zone and Special Face-Off Spots

## End Zone Face-Off Circles



## Center Face-Off Spot

